



PCX 46 App Control Panel

Programming Reference Manual

PCX 46 App (Small):



EN50131-3:2009
EN50131-1:2008+A1:2009
Security Grade 2
Environmental Class II

PCX 46 App (Large):



EN50131-3:2009
EN50131-1:2008+A1:2009
Security Grade 3
Environmental Class II



01208-17-08659

Software version >10.3
RINS1933-3

1. Página de índice

1. Página de índice	2
2. Introdução.....	3
2.1 Sistema híbrido integrado com controlo de automatização.....	3
2.2 Tecnologia bidirecional sem fios	3
2.3 Saídas de automatização do utilizador.....	3
2.4 Notificações de alarme por texto SMS	3
2.5 Controlo remoto do sistema com a aplicação HomeControl+	4
3. Funcionamento do teclado	5
4. O menu de engenheiro	6
4.1 Navegar nos menus de engenheiro e de utilizador.....	6
4.2 Entrar no menu de engenheiro (código de engenheiro predefinido = 9999)	6
4.3 Sair do menu de engenheiro	6
4.4 Aceder ao menu de engenheiro em qualquer teclado exterior com fios	6
4.5 Guardar a sua programação	6
5. Menu de engenheiro.....	7
5.1 Data e hora?	7
5.2 Associar dispositivos sem fios?.....	7
5.3 Programar entradas?.....	10
5.4 Programar EOL?.....	11
5.5 Instalar RIX?.....	12
5.6 Programar saídas?	12
5.7 Instalar teclados e leitores?.....	12
5.8 Programar temporizadores?	16
5.9 Alterar códigos?.....	17
5.10 Controlo de volume?	19
5.11 Opções de sistema.....	20
5.12 Rever registos?	22
5.13 Testes do engenheiro?	23
5.14 Diagnóstico?	24
5.15 Opções de restauro do engenheiro.....	25
5.16 Comunicações?.....	26
5.17 Respostas de alarme?.....	28
5.18 Carregar/transferir opções?	29
5.19 Revisão de software?	31
5.20 Predefinição de fábrica?.....	31
5.21 Sair do menu de engenheiro?	31
6. Adicionar teclados externos com fios.....	31
7. Opções programáveis apenas no PC.....	32
7.1 Temporizadores de armar/desarmar automaticamente	32
7.2 Áreas para armar/desarmar	32
7.3 Programar portas lógicas.....	33
8. Falhas e resolução de problemas.....	33
8.1 Falha do dispositivo/Falhas ativas.....	33
8.2 Falhas de sistema e resolução de problemas.....	34
9. Terminologia da norma EN 50131	38
10. Níveis de acesso	38
ANEXO A: Entradas de hora	39
ANEXO B: Tipos de entrada.....	40
ANEXO C: Tipos de saída	43
ANEXO D: Tipos de evento.....	46
Tipos de evento	46
ANEXO E: Tipos de evento (Códigos SIA e ID do contacto).....	47
ANEXO F: Predefinições de fábrica	53

2. Introdução

2.1 Sistema híbrido integrado com controlo de automatização

O **PCX 46 App** é um sistema de alarme híbrido. Integra a premiada tecnologia bidirecional sem fios Enforcer, com 30 saídas de automatização e uma série de funções de alta segurança. O **PCX 46 App** é fácil de utilizar e foi concebido para informá-lo sobre quaisquer ativações do sistema através de mensagens de notificação enviadas pela aplicação **HomeControl+** para smartphone. Também envia alarmes para a Central Recetora de Alarmes e a empresa de manutenção.

2.2 Tecnologia bidirecional sem fios

Utilizando o módulo de expansão de entrada sem fios RIX 32-WE, o **PCX 46 App** transforma-se num sistema de alta segurança sem fios, tirando o máximo partido da tecnologia inovadora sem fios da Pyronix através do Protocolo de encriptação de alta segurança sem fios da Pyronix. Este módulo também permite o acesso a todos os periféricos bidirecionais sem fios do sistema Enforcer.

Sempre alerta: Os detetores de movimento bidirecionais sem fios ficam totalmente operacionais assim que o sistema é armado, o que o torna mais seguro, quando comparado com outros sistemas sem fios em que os dispositivos estão desativados até cinco minutos após cada ativação do sistema para poupar bateria, comprometendo assim a sua segurança.

Monitorização/poupança da bateria: Os periféricos sem fios Enforcer recorrem a tecnologias avançadas para preservar a vida útil da bateria de cada dispositivo sem fios. Ainda assim, o sistema informa-o quando é necessário substituir uma bateria com um mês de antecedência, antes de o dispositivo deixar de funcionar. Esta característica importante dá-lhe tempo suficiente para substituir a bateria do dispositivo específico. Outros sistemas de alarme sem fios poderão não dar um sinal de aviso de bateria fraca, o que significa que os dispositivos podem deixar de funcionar, deixando o seu ambiente desprotegido.

Encriptação de alta segurança: O protocolo sem fios é encriptado com 128 bits, o que torna praticamente impossível a reprodução ou cópia dos respetivos periféricos sem fios. Também utiliza uma tecnologia de deteção inteligente de interferências sem fios.

Comandos fáceis de utilizar: Podem ser adicionados ao sistema **PCX 46 App** até 32 comandos sem fios. Cada comando sem fios tem a sua própria ID de utilizador que pode ser comunicada à ARC e ao telemóvel do utilizador. É possível atribuir diferentes funções a cada comando, como armar/desarmar áreas diferentes, ativar as saídas de automatização para controlar dispositivos externos, tais como portas, solicitar o estado do sistema e ativar alarmes de pânico, permitindo-lhe controlar inteiramente o seu sistema. Mostra-lhe o estado do sistema através de um LED com 3 cores:

Sistema armado: Quando o sistema é armado, acende-se por momentos um LED VERMELHO.

Sistema desarmado: Quando o sistema é desarmado, acende-se por momentos um LED VERDE.

Falha do sistema: Quando o sistema tem uma falha, acende-se por momentos um LED AMARELO.

2.3 Saídas de automatização do utilizador

O **PCX 46 App** tem a capacidade de utilizar até 30 saídas de automatização do utilizador que lhe permite ativar portas, luzes, aspersores, entre outros, através do teclado, do comando sem fios ou da aplicação para smartphone.

2.4 Notificações de alarme por texto SMS

Quando o seu sistema é ativado, recebe uma mensagem de texto SMS em tempo real. Por exemplo, recebe a notificação de que o seu filho voltou para casa da escola em segurança, que existe uma infiltração de água na sua propriedade, etc.

2.5 Controlo remoto do sistema com a aplicação HomeControl+

O sistema **PCX 46 App** pode ser controlado remotamente através da aplicação **HomeControl+** para smartphone. Permite-lhe armar e desarmar o **PCX 46 App**, verificar o estado do sistema e ignorar entradas. Também lhe permite ativar remotamente até 30 dispositivos, como portas, luzes, aspersores e muito mais.

A comunicação através da aplicação Pyronix+ e da Pyronix Cloud é totalmente encriptada de acordo com a norma mais rigorosa (AES 256) e não são armazenados quaisquer dados sensíveis do utilizador na Pyronix Cloud.

A aplicação Pyronix+ encontra-se disponível em 2 versões: Android da Google Play Store e iOS da Apple Store.
www.pyronixcloud.com



3. Funcionamento do teclado

Teclas:

São utilizadas as seguintes teclas alfanuméricas
a = Selecciona a Área A, letra maiúscula/letra minúscula, sair do menu de engenheiro.
b = Selecciona a Área B
c = Selecciona a Área C, apaga letras/adiciona um espaço
d = Selecciona a Área D
d = Prima para aceder ao modo de gestor
f = Prima durante 2 segundos para gerar um alarme de incêndio
p = Prima durante 2 segundos para gerar um alarme PA
[= Desloca o cursor para a esquerda
] = Desloca o cursor para a direita

No [PCX 46 App](#), é possível escrever títulos personalizados para o seguinte:

- Entradas, número de entrada, localização
- Nomes de áreas
- Nome do local
- Teclado/leitor, número do teclado, localização
- Descrições da localização de expansores de entrada e saída
- Nomes de utilizadores

O [PCX 46 App](#) inclui uma funcionalidade de previsão de texto (Tipo T9). Por exemplo, se introduzir “C”, será visualizada a palavra “Casa”. Se não visualizar a palavra que pretende no ecrã LCD, basta escrever a palavra, letra por letra. Para escrever uma palavra, prima o botão relevante o número de vezes apropriado. Por exemplo, para a letra “k”, prima a tecla 5 duas vezes ou, para a letra “s”, prima o botão 7 quatro vezes. Para sinais de pontuação, prima o botão 1.

4. O menu de engenheiro

O sistema é programado no menu de engenheiro. Para aceder ao menu de engenheiro, é necessário que o painel esteja totalmente desarmado. Enquanto estiver no modo de engenheiro, todos os alarmes de violação (incluindo violação da caixa) são desativados.

4.1 Navegar nos menus de engenheiro e de utilizador

x = “NÃO” - Prima para avançar no modo de engenheiro ou de gestor principal

b = “ANTERIOR” - Prima para recuar no modo de engenheiro ou de gestor principal

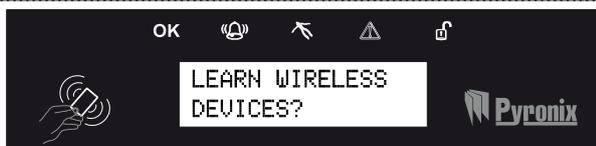
t = “SIM” - Prima para entrar num submenu ou numa opção no modo de engenheiro ou de gestor principal

t = Prima para passar de uma opção para outra dentro de um submenu

a = Prima para sair rapidamente do menu de engenheiro a partir de qualquer menu principal (escrito em letras maiúsculas)

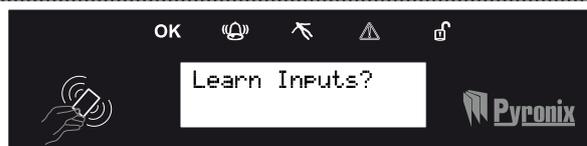
c = “CANCELAR” - Prima para recuar de uma opção programável para a opção anterior.

4.1.1 Menus principais e submenus



Encontra-se num item de menu principal, se:

- O LED de manutenção estiver a piscar lentamente
- O item de menu estiver em letras maiúsculas com um ponto de interrogação (?).



Encontra-se num item de submenu, se:

- O LED de manutenção estiver a piscar rapidamente
- O item de menu estiver em letras minúsculas com um ponto de interrogação (?).

Para navegar no sistema de menus, é necessário responder às perguntas dos menus principais e submenus. Por exemplo, se a pergunta for “ASSOCIAR DISPOSITIVO SEM FIOS”. Se premir t, acede ao submenu “Associar entradas?”. Se premir t, é encaminhado para as opções programáveis deste submenu. Se premir x, pode sair da opção individual, ser encaminhado de um submenu para o submenu seguinte ou voltar ao menu principal.

NOTA: Por motivos de segurança, o teclado fica desativado durante 90 segundos após 16 toques de teclas incorretos ou após 6 apresentações de tags inválidas. Posteriormente, fica desativado de novo após mais 7 toques de teclas incorretos ou depois de apresentar um outro tag inválido. Assim que regista um código ou um tag correto, o teclado volta ao seu funcionamento normal. O código PIN deve ser introduzido dentro de 60 segundos, caso contrário, contará como código inválido.

4.2 Entrar no menu de engenheiro (código de engenheiro predefinido = 9999)

Poderá ser negado o acesso, se: 1) Uma ou mais *áreas estiverem armadas*. 2) O utilizador principal tiver desativado o acesso do menu de engenheiro em “Permitir menu de engenheiro” no modo de gestor principal. Neste caso, aparece a indicação “Autorização necessária” no visor. Depois de introduzir o código de engenheiro 9999 (código predefinido), a primeira opção apresentada é: **Data e hora?**, o LED de falha (🚨) fica intermitente e é emitido regularmente um som agudo, indicando que o menu de engenheiro foi acedido.

4.3 Sair do menu de engenheiro

Uma vez terminada a programação, pode voltar a deixar o sistema desarmado, premindo o botão a em qualquer opção de um menu principal (visualizado em letras maiúsculas) ou premindo t na opção de menu “PREMIR A PARA SAIR E GUARDAR MENU DE ENGENHEIRO?”.

4.4 Aceder ao menu de engenheiro em qualquer teclado exterior com fios

É possível aceder ao menu de engenheiro em qualquer teclado que seja parte integrante do sistema. Se estiver no menu de engenheiro, no endereço de teclado 0, os outros teclados apresentam “sistema ocupado”. Para aceder ao menu de engenheiro num teclado diferente, prima o botão b no teclado relevante.

4.5 Guardar a sua programação

Qualquer programação efetuada no modo de engenheiro ou de utilizador não será guardada no sistema enquanto não for feita a saída do menu de engenheiro ou de utilizador.

5. Menu de engenheiro

Consulte o Manual de programação para obter informações sobre este capítulo. Este explica detalhadamente o significado de cada uma das opções apresentadas no Manual de programação.

5.1 Data e hora?

Todas as entradas de registo e o visor do sistema incluem a data e a hora, pelo que é extremamente importante programar a data e a hora corretas. Tal também pode ser programado no modo de gestor principal.

NOTA 1: Quando é ligado um modem, o PCX 46 define automaticamente a data e a hora a partir da rede à qual está ligado. Esta ação é realizada: quando é ligado inicialmente, em caso de falha da rede elétrica e da bateria e uma hora após a última atualização.

NOTA 2: Tenha em atenção que desligar o sistema e retirar a bateria irá repor a informação de data e hora.

5.1.1 Fuso horário

Esta opção permite ajudar a definir a hora correta com base no fuso horário especificado. Consulte o ANEXO A: Entradas de hora, página: 39.

5.1.2 Alterar ano

Para o ano 2016, introduza 16.

5.1.3 Alterar mês

Para março, introduza 03.

5.1.4 Alterar dia

Para o dia 31, introduza 31.

5.1.5 Alterar horas

Utilize o formato de relógio de 24 horas. Para as 8 da noite, introduza 20:00.

5.1.6 Alterar minutos

Para 7:30, introduza 30.

5.1.7 Ajustar relógio de software

Se esta opção estiver ativada, o painel de controlo ajusta correctamente o relógio quando o mesmo adianta ou atrasa a hora.

NOTA: Esta opção é utilizada em conjunto com a função “Opções de sistema”, “Relógio de software”.

5.1.8 Acertar hora de verão

Se estiver ativada, esta opção avança automaticamente 1 hora para o horário de verão e recua 1 hora para o horário de inverno.

5.2 Associar dispositivos sem fios?

Esta função apenas deve ser utilizada, se estiver ligado um PCX-RIX32-WE (expansor sem fios Enforcer) ao [PCX 46 App](#). Consulte o Manual de referência para instalação para saber como é que se liga este expansor.

Este menu associa ou elimina os dispositivos sem fios com base nas entradas e nos toques.

NOTA: Os comandos são associados e programados no menu de gestor principal.

5.2.1 Associar entradas?

Associar dispositivos

Este menu permite-lhe iniciar o procedimento de associação das entradas sem fios no sistema.

Selecionar entrada

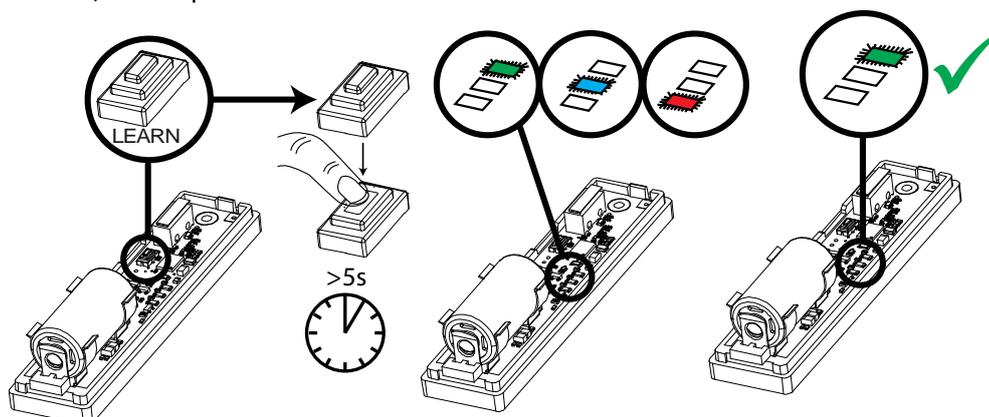
Utilize este menu para selecionar a entrada no sistema que pretende associar. É apresentada a indicação “Associado” se o dispositivo já tiver sido associado ou “Disponível” se ainda não tiver sido associado.

Selecionar entrada → A associar...

- 1) Pegue no dispositivo sem fios e abra a cobertura
- 2) Retire o isolamento plástico entre a bateria e o terminal.
- 3) Se o dispositivo não tiver sido associado = Os LED verde e vermelho piscam alternadamente no dispositivo.
- 4) Prima continuamente o botão “associar” no dispositivo = Os 3 LED começam a acender em sequência.
- 5) Solte o botão “Associar” = É apresentada a indicação “Entrada associada” e o painel emite um som de confirmação.

6) Se a entrada já tiver sido associada, é apresentada a indicação “Entrada já associada”.

Exemplo: A imagem abaixo mostra como pode associar um contacto magnético. É realizado o mesmo procedimento para outras entradas e sensores. Tome nota: se forem associados sensores de fumo ou de monóxido de carbono, estes apenas incluem um LED de várias cores.



Eliminar dispositivos

As entradas já associadas podem ser eliminadas neste menu.

Eliminar tudo ⇨ Introduzir código

Para eliminar todos os dispositivos de entrada sem fios, introduza “2000” (este é o código de segurança do **PCX 46 App**). É apresentada a indicação “Aguarde” enquanto o **PCX 46 App** elimina **TODOS** os dispositivos sem fios associados nas entradas.

Selecionar entrada a eliminar

Esta opção permite-lhe eliminar apenas um dispositivo sem fios específico associado a uma entrada. Todas as entradas que apresentem a indicação “associado” podem ser eliminadas. É apresentada a indicação “Aguarde” enquanto o **PCX 46 App** elimina o dispositivo sem fios. Repita este processo para eliminar mais dispositivos.

5.2.2 Associar toques?

Associar dispositivos

Neste menu, pode começar a associar os toques sem fios no sistema

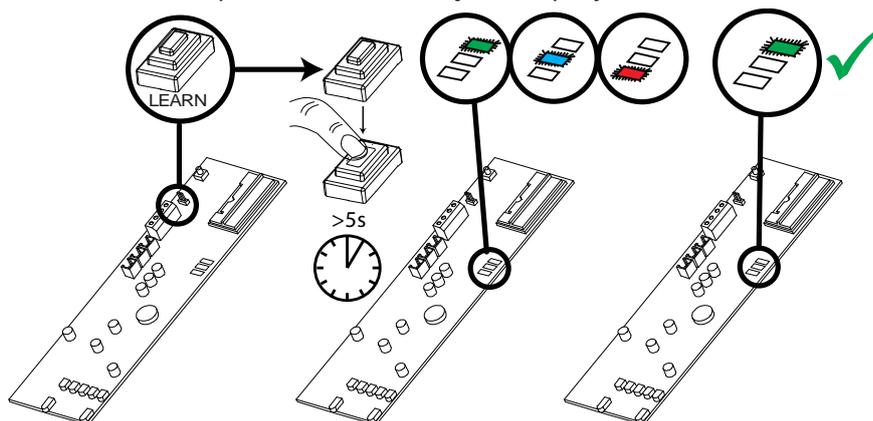
Selecionar toque

Utilize este menu para seleccionar o toque no sistema que pretende associar. É apresentada a indicação “Associado” se o toque já tiver sido associado ou “Disponível” se ainda não tiver sido associado.

Selecionar toque ⇨ A associar...

- 1) Abra o toque
- 2) Ligue o conector da bateria ao terminal da bateria.
- 3) Se o dispositivo não tiver sido associado = Os LED verde e vermelho piscam alternadamente no dispositivo.
- 4) Prima continuamente o botão “associar” no dispositivo = Os 3 LED começam a acender em sequência.
- 5) Solte o botão “Associar” = É apresentada a indicação “Toque associado” e o painel emite um som de confirmação.

Se o toque já tiver sido associado, é apresentada a indicação “Toque já associado”.



Eliminar dispositivos

Os toques já associados podem ser eliminados neste menu.

Eliminar tudo ⇨ **Introduzir código**

Para eliminar todos os toques sem fios, introduza o código de segurança 2000. É apresentada a indicação “Aguarde” enquanto o **PCX 46 App** os elimina.

Selecionar toque a eliminar

Esta opção permite-lhe eliminar apenas um toque sem fios específico associado. Todos os toques que apresentem a indicação “associado” podem ser eliminados. É apresentada a indicação “Aguarde” enquanto o **PCX 46 App** elimina os toques sem fios. Repita este processo para eliminar mais dispositivos.

5.2.3 Procedimento de associação de teclados sem fios**Associar dispositivos?**

Neste menu, pode associar teclados sem fios ao sistema

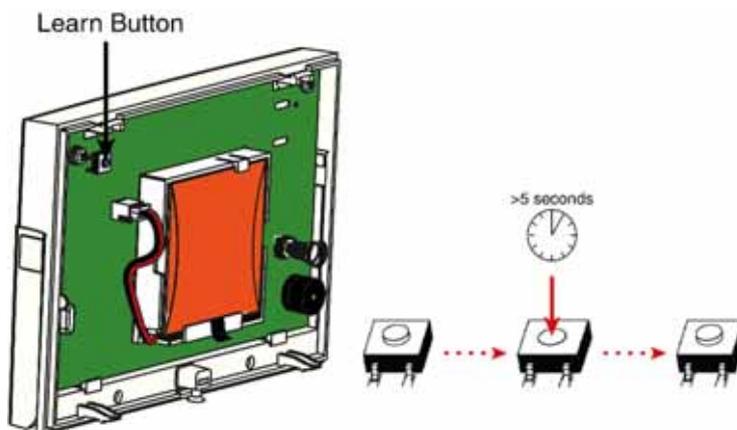
Selecionar teclado

Selecione a posição à qual pretende associar o teclado sem fios. Se a posição já estiver a ser utilizada, é apresentada a indicação “Associado”; se estiver livre, é apresentado “Disponível”.

Selecionar teclado ⇨ **A associar...**

- 1) Abra o teclado sem fios.
- 2) Ligue o conector da bateria à porta da bateria.
- 3) Se o dispositivo não estiver associado = Os LED AMARELO e VERDE piscam (alternadamente) no dispositivo.
- 4) Prima continuamente o botão “ASSOCIAR” no dispositivo e os 4 LED começam a acender em sequência.
- 5) Solte o botão “ASSOCIAR” = É apresentada a indicação “Teclado sem fios associado”, o LED VERDE fica intermitente no teclado e o painel emite um som de confirmação.

Se o teclado sem fios já tiver sido associado a outra posição, é apresentada a indicação “Teclado sem fios JÁ associado!”.

**Eliminar dispositivos**

Neste menu, os teclados sem fios que já estejam associados ao sistema podem ser eliminados do mesmo

Eliminar tudo ⇨ **Introduzir código**

Para eliminar todos os teclados sem fios, introduza “2000” (este é o código de segurança do PCX 46). É apresentada a indicação “Aguarde” enquanto o PCX 46 os elimina.

Selecionar teclado sem fios a eliminar

Esta opção elimina apenas um teclado sem fios específico que esteja associado. Todos os teclados sem fios que apresentem a indicação “associado” podem ser eliminados. É apresentada a indicação “Aguarde” enquanto o PCX 46 elimina o teclado sem fios. Repita este processo para eliminar mais dispositivos.

5.2.4 Procedimento de associação de comandos

Os comandos são associados e eliminados no menu de gestor principal.

Associar comandos

- 1) Aceda ao menu de gestor principal (código principal predefinido = 1234).
- 2) Desloque o cursor até à opção “ASSOCIAR CÓDIGOS DE UTILIZADOR, COMANDOS E TAGS”.
- 3) Selecione o código ao qual pretende atribuir o comando.
- 4) Se não estiver associado um comando, código ou tag, o espaço entre parêntesis fica vazio.
- 5) Se estiver associado um comando, código ou tag, é apresentado [*****] entre parêntesis.
- 6) Prima continuamente qualquer um dos botões do comando durante 5 segundos.
- 7) É emitido um som de confirmação e o comando é apresentado no visor.

Continue com a programação das teclas apresentadas a seguir.

Eliminar comandos

- 1) Aceda ao menu de gestor principal (código principal predefinido = 1234).
- 2) Desloque o cursor até à opção “ASSOCIAR CÓDIGOS DE UTILIZADOR, COMANDOS E TAGS”.
- 3) Selecione o comando a eliminar = é apresentado [*****] entre parêntesis.
- 4) Prima c. É apresentado [] entre parêntesis para confirmar a eliminação.

5.3 Programar entradas?

Por predefinição, todas as entradas estão definidas como “não utilizado”. Antes de programar, identifique o tipo de entrada necessário:

#Estas entradas não podem ser ignoradas.

*O uso das entradas 19, 20 e 23 implica que o sistema não consiga cumprir o Grau de segurança 2 ou 3 da norma EN50131-1.

§ Certifique-se de que estas entradas são utilizadas num percurso de entrada/saída

Selecionar entrada

Selecione uma entrada para programar.

Entrada na área

Introduza as áreas nas quais pretende que a entrada funcione.

Entrada comum

Em determinadas situações, poderá ser necessária uma área “comum”. Uma área comum é uma área que só é armada se forem armadas outras áreas específicas.

Exemplo: A receção de um edifício só precisa de ser armada se os escritórios e os armazéns estiverem armados. Se o escritório estiver armado, mas não o armazém, a receção precisa de continuar inativa para que as pessoas possam sair do edifício. Uma entrada pode ser atribuída a uma ou mais áreas. Neste exemplo, as entradas localizadas na área da receção estão nos escritórios e nas áreas de armazém e têm o atributo comum ativado.

Área A: Escritório – Entradas 1, 2, 3, 4 e 8. **Área B:** Armazém – Entradas 5, 6, 7 e 8.

Entrada 8: O detetor ligado a esta entrada será a entrada localizada na receção e é comum à Área A e Área B. A entrada 8 só fica ativa se tanto a Área A como a Área B estiverem armadas. Se uma delas estiver desarmada, a entrada 8 também deixa de estar ativa.

5.3.1 Atributos da entrada?

Atributo	Funcionamento em entradas com e sem fios
Sino	Quando ativados, o(s) altifalante(s) do sistema emite(m) um sinal sonoro de um sino quando é acionada uma entrada com o painel do alarme desarmado. O sino pode emitir apenas um sinal sonoro enquanto a porta estiver aberta. NOTA: O sino pode ser ligado ou desligado no modo de sistema desarmado, premindo [c] quando todas as entradas de Atraso entrada estiverem fechadas.
Permitir que seja ignorado	Permite ignorar a entrada manualmente durante o procedimento de armação ou no menu de utilizador quando o painel está desarmado.
Bloqueio duplo	Se ativado, é gerado um alarme se esta entrada for acionada duas vezes no período de tempo pré-programado ou se a entrada permanecer ativa durante esse período. A opção de bloqueio duplo não funciona com o tipo de entrada de seguimento.

Entrada combinada	Apenas é gerado um alarme se tiverem sido simultaneamente ativadas 2 entradas, uma junto à outra, com o atributo de Entrada combinada. Esta opção é muito útil para configurar a proteção de perímetros exteriores.
Normalmente aberto	As entradas com e sem fios são normalmente definidas como “Normalmente fechado”. Este atributo permite configurar a entrada como “Normalmente aberto”.
Teste de máscara	O painel não é armado, se o utilizador não ativar cada um dos detetores com este atributo depois de iniciar o temporizador de armação. Esta é uma forma de impedir que o sistema seja armado com detetores com máscara ou avariados.
Entrada de inatividade	Este atributo funciona em conjunto com o temporizador de NAT (tempo de inatividade). Se não tiver sido ativado um detetor durante o NAT, é ativada a saída de NAT, se programada. Além disso, é inscrito um evento no registo.
Registo especial (SP)	Obriga a um registo quando a entrada é aberta ou fechada, mesmo quando não é gerado um alarme. Pode optar por aplicar este atributo quando o sistema está armado, quando está desarmado ou sempre.
Entrada de inércia	Se esta função estiver ativada, todas as entradas funcionam como “inércia”. Tenha em atenção que, com esta função, apenas podem ser utilizados expansores de entrada PCX-RIX8i. A inércia funciona quando se determina o ataque bruto e a contagem de impulsos da força. Por exemplo: Ataque bruto = 4 m/s. Contagem de impulsos = 3. A entrada é ativada depois de detetar 3 “batidas” junto da área onde o choque é instalado (cada impulso mantém-se na memória durante 15 segundos).

5.3.2 Descrição da entrada?

Podem ser associados 2 etiquetas de texto a cada entrada:

Localização da entrada: Aqui, deve ser escrito o significado da entrada. Estão disponíveis 14 caracteres para esta etiqueta.

Exemplo: Número da entrada = Entrada 01; Nome da entrada = Sala de estar. Caso seja ativado um alarme de violação numa entrada, os alarmes por SMS apresentam o seguinte: “Entrada 01, Sala de estar, Alarme de violação”. O visor apresenta o seguinte: 01-Sala de estar, Violação na entrada. Significado: Alarme de violação na entrada 01 que é a sala de estar.

Introduzir número: A melhor prática consiste em escrever o número da entrada (Entrada 01, Entrada 02 e assim por diante) nesta etiqueta. Esta etiqueta é apresentada no registo de eventos, a seguir aos alarmes, e é comunicada nos alarmes por SMS como ponto de referência. Apenas estão disponíveis 7 caracteres para esta etiqueta.

Procedimento para ignorar as entradas manualmente

Método 1: Enquanto o sistema estiver armado, prima a tecla t para ignorar entradas. (em conformidade com a norma EN50131)

Método 2: Aceda ao menu do utilizador e, na opção “Ignorar entradas”, ignore as entradas pretendidas.

Procedimento para ignorar as entradas automaticamente

As entradas podem ser automaticamente ignoradas quando o painel é rearmado automaticamente, se esta opção for ativada nas opções de sistema.

5.4 Programar EOL?

A programação do fim de linha de todas as entradas no PCX 46 pode ser selecionada entre as escolhas abaixo e é aplicada a todas as entradas com fios:

5.4.1 Escolher intervalo EOL

[0] 1K/1K* (Alarme 1K: 1K, Violação: 1K)

[1] 4K7/2K2* (Alarme: 4K7, Violação: 2K2)

[2] 4K7/4K7* (Alarme: 4K7, Violação: 4K7)

[3] Largura 4K7/2K2* (Alarme: 4K7, Violação: 2K2, Largura significa (tolerância de largura) que pode ser ligado mais do que um detetor a uma entrada)

O asterisco (*) indica o valor individual do fim de linha. Por exemplo, 4K7/2K2* significa que 2K2 é o valor individual do fim de linha. Tome nota: se utilizar um RIX8i, apenas pode ser utilizado o 1K/1K.

5.5 Instalar RIX?

É possível instalar, no máximo, 4 expansores de entrada com fios ou 1 expansor de entrada sem fios no [PCX 46 App](#).

NOTA: É necessário escolher adequadamente a opção “sem fios” ou “com fios” no menu.

5.5.1 Endereço RIX

Selecione o endereço do RIX instalado (Endereço 0-3). **NOTA:** Se estiver instalado um PCX-RIX32-WE (expansor sem fios Enforcer), cada endereço ativa 8 entradas sem fios no expansor. Para obter mais informações, consulte o Manual de referência para instalação.

5.5.2 RIX instalado

Ativa o expansor com fios ou RIX sem fios que foi instalado. 2 = Sem fios / 1 = Com fios / 0 = Não

5.5.3 Localização do RIX

O texto descritivo é guardado para referência em visitas de manutenção posteriores, por exemplo, “RÉS-DO-CHÃO”. Para obter informações sobre como usar a previsão de texto, consulte a página 5.

5.6 Programar saídas?

Esta opção permite programar as saídas do Enforcer 32-WE e dos dispositivos que estejam ligados ao mesmo. Consulte o ANEXO C: Tipos de saída, página: 43.

5.6.1 PGM de endstation?

Estas são as saídas que se encontram no próprio painel. Existem 3 saídas: PGM (relé), Estroboscópico e Toque. Também inclui as 9 saídas ATE que são ativadas quando é ligado um chicote de fios à placa (consulte o Manual de referência para instalação).

5.6.2 PGM de módulo RIX?

Estas são as saídas localizadas num módulo expansor de entrada, se este estiver ligado.

5.6.3 PGM de módulo ROX?

Esta opção permite adicionar módulos ROX com fios ao PCX 46.

5.6.4 PGM de teclado?

Permite programar as opções PGM para a saída localizada nos teclados com fios.

5.6.5 PGM de leitor?

Permite programar as opções PGM para as saídas localizadas nos leitores com fios.

5.6.6 Saídas do utilizador?

Estas saídas são utilizadas para criar o controlo de automatização dos dispositivos. O utilizador consegue controlar as mesmas remotamente a partir do menu de utilizador no teclado. As saídas automatizadas do utilizador podem ser programadas como trancadas ou premidas.

NOTA: A polaridade das saídas PGM não pode ser invertida. Tal apenas se verifica com as saídas ATE.

*Se for utilizado um comutador de chave premido ou trancado, o sistema não obedecerá à norma EN50131-1

5.7 Instalar teclados e leitores?

Certifique-se de que todos os teclados e leitores são corretamente endereçados antes de os ativar nesta função.

NOTA: É importante garantir que todas as áreas, que possam ser armadas ou às quais está atribuída uma entrada, podem ser desarmadas por, pelo menos, um teclado/leitor de tag.

5.7.1 Endereço do dispositivo

O endereço [0] é reservado ao primeiro teclado LCD no bus. Nos endereços de 1 a 5, é possível atribuir teclados LCD ou leitores externos com fios.

5.7.2 Tipo de dispositivo

Os tipos de dispositivos que podem ser programados são teclados LCD [0] ou leitores [1].

5.7.3 Tipo de dispositivo: leitor

Esta opção apenas é visualizada quando programa um leitor no sistema. Em seguida, pode selecionar a forma

como pretende que o leitor funcione.

Armar/desarmar

Esta opção permite que o leitor funcione como um teclado normal (armar/desarmar as áreas, etc.)

Áreas de armação do dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o leitor pode armar.

Desarmações de dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o leitor pode desarmar.

Dispositivo na área: Esta função programa a(s) área(s) em que o leitor está ativo.

Nome do dispositivo: Introduza o nome do dispositivo, por exemplo: “Porta da frente”.

Introduzir número: Introduza um número para o dispositivo, como: “Leitor 01”

Descrição da entrada: Introduza uma descrição ou quaisquer informações adicionais que sejam úteis.

Armar/desarmar subárea

Pode ser utilizado um leitor para criar subáreas controladas de forma independente da área.

Adicionar entradas: Cada subárea pode conter qualquer número de entradas que devem estar todas elas atribuídas à mesma área. Nenhuma entrada pode ser atribuída a mais do que uma subárea. Não podem ser atribuídas a uma subárea entradas de tipo “Atraso entrada”. Na subárea, a armação/desarmação das entradas é imediata, sem temporizadores de atraso. As subáreas podem ser acionadas por meio de um tag de proximidade ou por um comutador de chave (ou de outro tipo) ligado à primeira entrada no leitor de tag. Lembre-se que os tags de proximidade para o controlo de subáreas são programados no menu de gestor, em “ASSOCIAR CÓDIGOS DE UTILIZADOR, COMANDOS E TAGS”. O leitor fornece saídas de “Alarme” e “Pronto” dedicadas a essa subárea. Fornece também indicações relevantes, incluindo o estado Armar/Desarmar, pelo que deve ser sempre colocado junto ao comutador de chave de controlo, quando este é utilizado. **Armações de subárea:** Se esta opção for selecionada como “Se área armada”, a subárea será sempre armada quando a área em que está localizada estiver armada. Se for selecionada como “Nunca”, será sempre necessário armá-la manualmente com o tag. A subárea deve ser SEMPRE desarmada manualmente. Está disponível uma opção adicional em “COMUNICAÇÕES” -> “Sinalização de Digi Modem” -> opções “Tipo de evento” personalizadas, chamada “Alarme da subárea/Rst”, para permitir gerar um sinal de abortar silenciando no leitor, depois de ser gerado um alarme na subárea.

Ação	Estado	Notas
Desarmado	Os detetores nas subáreas estão inativos	A indicação “Desarmado” acende-se
Entrada de subáreas acionada	Sem resposta	
Tentativa de armar subáreas com uma entrada aberta	-	O LED de “Falha” pisca e é emitido um sinal sonoro intermitente que indica “não é possível armar”
Armar sem entradas abertas	Armações de subárea	O LED “Desarmado” acende-se
Entrada de subárea acionada	Alarme gerado	O LED de “Alarme” acende-se, som de alarme gerado
Código válido introduzido num teclado enquanto o alarme na subárea estiver ativo	Alarme silenciado pelo código de utilizador	A subárea permanece armada

Controlo de subáreas: A subárea pode ser controlada por Tag ou Entrada. Quando é utilizada uma entrada para controlar a subárea, deve ser utilizada uma entrada de comutador de chave, a qual deve ser ligada a uma chave ou comutador externo.

Nome da subárea: Introduza o nome da subárea, por exemplo, Escritório privado.

Introduzir número: Introduza um número adequado para a subárea

Descrição da entrada: Introduza uma descrição adequada, por exemplo, a localização da divisão/área

Atribuir tags ao leitor de subárea: Para atribuir tags às subáreas, aceda ao menu de gestor principal e selecione “ASSOCIAR CÓDIGOS DE UTILIZADOR, COMANDOS E TAGS”, adicione um novo código (tag) de utilizador e, quando for apresentado o aviso “Aceder a leitor”, introduza o endereço do leitor que gostaria que ficasse associado ao tag a atribuir às subáreas.

Controlo de acesso

Permite ao leitor controlar as portas equipadas com bloqueios elétricos. Os leitores incluem 2 entradas que também podem servir de saídas. Podem ser ligadas ao bloqueio para abrir e controlar a porta.

Tempo de abertura de bloqueio: Este é o tempo durante o qual a abertura da porta fica ativa quando é

apresentado um tag válido.

Tempo de abertura de porta: Este é o tempo durante o qual a porta pode ficar aberta antes de acionar um alarme.

Nº de contacto da porta: Atribua um número adequado ao contacto da porta, se necessário (isto é, se a porta for monitorizada)

Nome da porta: Atribua um nome adequado à porta.

Introduzir número: Introduza um número adequado, por exemplo, número de porta, leitor, teclado ou zona.

Descrição da entrada: Introduza uma descrição adequada, por exemplo, a localização da porta.

NOTA: O controlo de acesso não é abrangido pelo âmbito da norma EN50131-1

Apenas desarmar

Permite que o leitor seja utilizado apenas para desarmar o sistema.

Desarmações de dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o leitor pode desarmar.

Dispositivo na área: Esta função programa a(s) área(s) em que o leitor está ativo.

Nome do dispositivo: Introduza o nome da porta, por exemplo, Porta da frente.

Introduzir número: Introduza um número adequado, por exemplo, número de porta, leitor, teclado ou zona.

Descrição da entrada: Introduza uma descrição adequada, por exemplo, a localização da porta/leitor.

Controlo de entrada

Permite que o leitor seja utilizado como dispositivo para armar/desarmar e como controlo de acesso.

Áreas de armação do dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o leitor pode armar.

Desarmações de dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o leitor pode desarmar.

Dispositivo na área: Esta função programa a(s) área(s) em que o leitor está ativo.

Tempo de abertura de bloqueio: Este é o tempo durante o qual a abertura da porta fica ativa quando é apresentado um tag válido.

Tempo de abertura de porta: Este é o tempo durante o qual a porta pode ficar aberta antes de acionar um alarme.

Nº de contacto da porta: Atribua um número adequado ao contacto da porta, se necessário (isto é, se a porta for monitorizada)

Nome da porta: Atribua um nome adequado à porta.

Introduzir número: Introduza um número adequado, por exemplo, número de porta, leitor, teclado ou zona.

Descrição da entrada: Introduza uma descrição adequada, por exemplo, a localização da porta.

Tipo de dispositivo: teclado

Áreas de armação do dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o teclado pode armar.

Desarmações de dispositivo: Esta função programa a(s) área(s) que o teclado pode desarmar.

Dispositivo na área: Esta função programa a(s) área(s) em que o teclado está ativo.

Nome do dispositivo: Introduza um nome adequado para o dispositivo.

Introduzir número: Introduza um número adequado, por exemplo, teclado 1.

Descrição da entrada: Introduza uma descrição adequada, por exemplo, a localização do teclado.

5.7.4 Teclados sem fios

Existem quatro posições atribuídas para os dispositivos de armação sem fios. Estes surgem como Endereço sem fios 1-4.

Tipo de dispositivo

Esta opção tem de ser definida como “Teclado sem fios[3]” para o tipo de dispositivo

Opções

A tabela abaixo apresenta as opções referentes ao teclado sem fios, as escolhas e qual a consequência de cada escolha

<i>Opção</i>	<i>Escolha</i>	<i>Função</i>
Ativar leitura de tag	Sim [1] (predefinido)	Esta opção ativa o leitor de tag no teclado sem fios.
	Não [0]	Esta opção desativa o leitor de tag no teclado sem fios.
Reativação automática	Sim [1] (predefinido)	O teclado é reativado automaticamente durante a hora de entrada.
	Não [0]	O teclado deve ser reativado manualmente para desarmar o sistema.
Supervisão	Sim [1] (predefinido)	O painel supervisiona a unidade no sistema (esta opção é utilizada com o temporizador de supervisão.)
	Não [0]	A unidade não é supervisionada. O painel não deteta se o teclado for removido do local.
Luz de fundo	Sim [1] (predefinido)	Quando uma tecla é premida, o teclado acende-se.
	Não [0]	O teclado nunca se acende.
Som de entrada/saída	Sim [1] (predefinido)	O teclado imita os sons de entrada e de saída do teclado.
	Não [0]	O teclado fica silencioso durante as horas de entrada e de saída.
Área de armação do dispositivo	[ABCD]	As áreas que o teclado sem fios pode armar.
Desarmações de dispositivo	[ABCD]	As áreas que o teclado sem fios pode desarmar.
Dispositivo na área	[ABCD]	As partições nas quais o teclado sem fios está localizado. (Quaisquer áreas que o teclado sem fios possa definir, mas não estejam programadas para estar “ativas”, são definidas rapidamente.)
Nome do dispositivo?		É possível atribuir um nome ao teclado. Por exemplo, Fábrica
Introduzir localização		Aqui, pode introduzir informações suplementares sobre a sua localização. Por exemplo, Parede a norte

5.8 Programar temporizadores?

Temporizadores	Descrição	Opções
Hora de entrada 1 Hora de entrada 2	Programa a hora de entrada para cada área. Se for iniciada uma hora de entrada numa porta programada em várias áreas, aplica-se a hora mais longa. A Hora de entrada 1 aplica-se a todas as entradas programadas como "Atraso entrada 1" e a Hora de entrada 2 aplica-se a todas as entradas programadas como "Atraso entrada 2". Certifique-se de que o temporizador não tem mais de 45 segundos para que obedeça à norma EN50131-1.	0-255 segundos
Hora de saída	Programa a hora de saída para cada área.	0-255 segundos
Tempo de toque	Tempo limite para a sirene exterior. Independente para cada área. Repita as etapas acima para cada uma das áreas do PCX 46 programadas no seu sistema.	0-15 minutos
Atraso de toque	Atraso após um alarme de assalto antes de o toque ser ativado. NÃO é válido ao fim de 3 minutos a contar da armação final ou depois de iniciada a hora de entrada. Se for selecionado "Silenciar 1º alarme" para as respostas de alarme, o atraso começa quando o alarme é confirmado.	0-20 minutos
Tempo estroboscópico	O tempo durante o qual a saída estroboscópica permanece ativa depois de terminado o tempo de toque. "99" significa "sem limite de tempo".	0-99 minutos
Número de rearmações	Número de vezes que o sistema rearma depois de terminado o tempo de toque. O número de rearmações aplica-se a cada área e não afeta os alarmes de emergência. "9" = "rearmar sempre".	0-9
Atraso de falha de CA	Atraso até à sinalização de uma falha de alimentação da rede ou de um alarme técnico. "250" = nunca é emitido um alarme. O sistema passa a ser alimentado pela bateria e a indicação de "alerta" associada é sempre imediata. A mensagem de falha de alimentação no teclado não é permitida até ser inserido um código válido.	0-250 minutos
Tempo de altifalante	O tempo de altifalante e os avisos sonoros do teclado permanecem ativos depois de terminado o tempo de toque. "99" = "sem limite de tempo".	0-99 minutos
Atraso de porta final	Tempo decorrido entre o fecho de entrada correspondente à porta final e a armação do sistema. Quando é introduzido um código para armar o sistema, a hora de saída começa a contar, mas o sistema não é armado até que a última porta seja aberta e fechada e tenha sido esgotado o atraso da porta final.	0-255 segundos
Bloqueio duplo	Duração do período de filtro aplicado às entradas com o atributo de entrada "Bloqueio duplo".	0-75 segundos
Atraso de envio de entrada	Atrasa a sinalização de um alarme de "Assalto", se for gerado um alarme por motivo de desvio do percurso de entrada. O Atraso de envio de entrada tem de ser programado para um mínimo de 30 segundos para que obedeça à norma EN50131-1.	0-255 segundos
Atraso falha de linha	Duração da falha de linha de telecomunicações (GSM) até ser disparado um alarme de "Falha de linha". "250" significa "sem limite de tempo".	0-250 minutos
Tempo de falha de armação	Se o sistema não foi armado dentro do tempo de atraso de entrada, por exemplo, se foi deixada uma porta aberta, o Tempo de falha de armação é ativado e é gerado um alarme quando se esgota este tempo. Este tempo deve ser mais longo do que o tempo de atraso de entrada.	0-255 segundos
Atraso de código de proteção	O tempo mínimo durante o qual terá de existir um alarme antes de poder ser aceite um código de "proteção" para desarmar o sistema.	0-10 minutos
Tempo de toque de incêndio	Tempo limite para o alarme de incêndio. "99" = sem limite de tempo.	1-99 minutos

Aviso de falha de armação	O “Aviso de falha de armação” substitui a função “Tempo de falha de armação”, se a opção “Alarme em caso de falha de armação”, nas opções do sistema, tiver de ser configurada para NÃO. Exemplo de como esta função funciona: O Aviso de falha de armação deve ser mais longo do que o Tempo de atraso de entrada. Por exemplo, se o Tempo de atraso de entrada for definido para 30 segundos, o Tempo de falha de armação poderá ser definido para 1 minuto. Se o sistema não for armado ao fim de 30 segundos, os Toques de atraso de entrada começam a ser emitidos e o sistema é desarmado quando se esgotar o tempo de Aviso de falha de armação. Também o evento “Aviso de falha de armação ativado” é inserido no registo de eventos.	0-99 minutos
Temporizador de dias NAT	NAT é a abreviatura inglesa de Non-Activity Timer, que significa “Temporizador de inatividade”. Este temporizador é utilizado em conjunto com o atributo “Entrada de inatividade” e monitoriza a entrada escolhida durante o número de dias selecionado. Se o temporizador terminar e a entrada não tiver sido ativada durante esse período de tempo, esta ocorrência será guardada no registo do painel como falha de inatividade e será ativada uma saída se tal tiver sido programado. Envia uma mensagem de SMS se o “Registo especial” estiver ativado.	0-14 dias
Temporizador de horas NAT	NAT é a abreviatura inglesa de Non-Activity Timer, que significa “Temporizador de inatividade”. Este temporizador é utilizado em conjunto com o atributo “Entrada de inatividade” e monitoriza a entrada escolhida durante o número de horas selecionado. Se o temporizador terminar e a entrada não tiver sido ativada durante esse período de tempo, esta ocorrência será guardada no registo do painel como falha de inatividade e será ativada uma saída se tal tiver sido programado. Envia uma mensagem de SMS se o “Registo especial” estiver ativado.	00-23 horas
Qualquer assalto premido	Esta opção define a duração do impulso de uma saída programada como “Qualquer assalto premido” que é ativada após um alarme de assalto.	0-255 segundos
Tempo de supervisão sem fios	O tempo que antecede a sinalização de uma falha de supervisão. Por exemplo, se o tempo estiver definido para 2 horas, qualquer dispositivo que não comunique com o PCX 46 nesse período de tempo irá gerar uma falha de supervisão. Deve ser programado para 2 horas ou menos para obedecer à norma EN 50131.	0-99 horas
Tempo de bloqueio sem fios	É o tempo durante o qual se visualiza uma falha, caso um dispositivo sem fios tenha o sinal “bloqueado”. Por exemplo, se o tempo estiver definido para 30 segundos e houver um dispositivo sem fios que esteja “bloqueado” durante mais de 30 segundos, é visualizada uma falha. Deve ser programado para 30 segundos ou menos (mas não para zero) para obedecer à norma EN 50131.	0-100 segundos
Temporizador de serviço	É um temporizador que pode ser programado em dias e que apresenta uma mensagem para o utilizador a avisar que está na altura de um serviço. A mensagem é apagada através do código de engenheiro.	367

5.9 Alterar códigos?

Todos os códigos podem ter 4, 5 ou 6 dígitos e também podem ser atribuídos como tags de proximidade e comandos. Estão disponíveis 100 códigos de utilizador.

NOTAS: Apenas os códigos de Coação/Proteção, de Gestor principal e de Engenheiro podem ser alterados pelo engenheiro. Os códigos de utilizador só podem ser alterados pelo gestor principal no menu de gestor principal. Os códigos de gestor principal e de engenheiro não podem ser eliminados.

Utilizador	Armar e desarmar o sistema. Também para as funções de Controlo de acesso e Controlo de subárea	Programado apenas pelo gestor.
Gestor Predefinição: 1234	Armar e desarmar o sistema. Além disso, acesso às funções de menu do gestor	Programado pelo gestor ou engenheiro.
Engenheiro Predefinição: 9999	Acesso a todas as funções de engenharia; também arma/desarma o sistema para fins de teste.	Programado pelo engenheiro.
Coação	Desarma o sistema, gerando um sinal de “Coação” sem som.	Programado pelo engenheiro.
Proteção	Desarma o sistema, mas apenas quando um alarme está ativo por um período de tempo mínimo (programável). Também arma o sistema. Está disponível um tipo de saída que pode ser ativado sempre que este código é utilizado.	Programado pelo engenheiro.

5.9.1 Alterar códigos de coação/proteção?

Selecionar número de código

Se já estiver atribuído um código ou um tag, o visor apresenta [*****]. Prima a tecla para apagar o código.

Selecionar número de código ⇨ Tipo de utilizador

O tipo de utilizador pode ser Coação [2] ou Proteção [3].

5.9.2 Código de coação

O código de coação pode armar ou desarmar o sistema e, quando usado, é enviado um evento de comunicação de coação. Está disponível um tipo de saída para ser ativado sempre que este código é utilizado (tipo de coação 008 - consulte a página 12 - 13 Programar saídas).

Utilizador na área

Selecionar a(s) área(s) em que o código está ativo

Utilizador na área ⇨ Opções de armação do utilizador

[0] Armar/desarmar: O código arma e desarma as áreas selecionadas na opção anterior.

[1] Apenas desarmar: O código apenas desarma as áreas selecionadas na opção anterior.

[2] Apenas armar: O código apenas arma as áreas selecionadas na opção anterior.

[3] Nenhum: Nenhuma opção programada.

Utilizador na área ⇨ Opções de armação do utilizador ⇨ Escolha da área a armar

Se for atribuído um código de utilizador a mais do que uma área e se a opção “Escolha da área a armar” estiver definida para NÃO, o código arma automaticamente todas as áreas às quais foi atribuído, em simultâneo. Se a Escolha da área a armar tiver sido definida para SIM, é dada ao utilizador a possibilidade de escolher qual a área que deverá ser armada quando for ativado o procedimento de armação.

Utilizador na área ⇨ Opções de armação do utilizador ⇨ Escolha da área a armar ⇨ Nome de utilizador

Escreva o nome do utilizador deste código.

5.9.3 Código de proteção

Este código pode desarmar o sistema, mas apenas quando tiver havido um alarme ativo por um período de tempo mínimo programável nos temporizadores. A utilização deste código gera um evento normal de armar/desarmar pelo utilizador. Está disponível um tipo de saída que pode ser sinalizado sempre que este código é utilizado.

Utilizador na área

Selecione a área em que o código está ativo

Utilizador na área⇒**Opções de armação do utilizador**

[0] *Armar/desarmar*: O código arma e desarma as áreas selecionadas na opção anterior.

[1] *Apenas desarmar*: O código apenas desarma as áreas selecionadas na opção anterior.

[2] *Apenas armar*: O código apenas arma as áreas selecionadas na opção anterior.

[3] *Nenhum*: Nenhuma opção programada.

Utilizador na área⇒**Opções de armação do utilizador**⇒**Escolha da área a armar**

Se for atribuído um código de utilizador a mais do que uma área e se a opção “Escolha da área a armar” estiver definida para NÃO, o código arma automaticamente todas as áreas às quais foi atribuído, em simultâneo. Se a Escolha da área a armar tiver sido definida para SIM, é dada ao utilizador a possibilidade de escolher qual a área que deverá ser armada quando for ativado o procedimento de armação.

Utilizador na área⇒**Opções de armação do utilizador**⇒**Escolha da área a armar**⇒**Nome de utilizador**

Escreva o nome do utilizador deste código.

NOTA: Também é possível programar um tag para os códigos de coação e de proteção. Se for programado um tag, este tem de ser associado a um leitor.

5.9.4 Alterar código do gestor principal

Se já estiver atribuído um código ou um tag, o visor apresenta [*****]. Prima a tecla **C** para apagar o código e use as teclas numéricas para inserir o novo código. Esta opção permite que o engenheiro altere o código do gestor principal, no caso de o código ter sido perdido ou esquecido.

Utilizador na área

Selecione a área em que o código está ativo.

Utilizador na área⇒**Opções de armação do utilizador**

[0] *Armar/desarmar*: O código arma e desarma as áreas selecionadas na opção anterior.

[1] *Apenas desarmar*: O código apenas desarma as áreas selecionadas na opção anterior.

[2] *Apenas armar*: O código apenas arma as áreas selecionadas na opção anterior.

[3] *Nenhum*: Nenhuma opção programada.

Utilizador na área⇒**Opções de armação do utilizador**⇒**Escolha da área a armar**

Se for atribuído um código de utilizador a mais do que uma área e se a opção “Escolha da área a armar” estiver definida para NÃO, o código arma automaticamente todas as áreas às quais foi atribuído, em simultâneo. Se a Escolha da área a armar tiver sido definida para SIM, é dada ao utilizador a possibilidade de escolher qual a área que deverá ser armada quando for ativado o procedimento de armação.

Utilizador na área⇒**Opções de armação do utilizador**⇒**Escolha da área a armar**⇒**Nome de utilizador**

Escreva o nome do utilizador deste código.

5.9.5 Alterar código de engenheiro

Se já estiver atribuído um código ou um tag, o visor apresenta [*****]. Prima a tecla **C** para apagar o código e use as teclas numéricas para inserir o novo código.

5.10 Controlo de volume?

A função de Controlo de volume aplica-se tanto ao aviso sonoro como à sirene interior.

5.10.1 Volume do som de entrada da área

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.2 Volume do som de saída da área

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.3 Volume do alarme

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.4 Volume do alarme de incêndio

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.5 Volume do alarme técnico

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.6 Volume do alarme de 24 horas

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.7 Volume do sino

0=Completamente silencioso, 1=Silencioso, mas apita quando o sistema é armado. 2-7 Sirene interna

5.10.8 Som de interrupções de código

Esta opção é muito útil quando 2 ou mais áreas independentes são utilizadas num sistema. Se estiver programada como “Sim”, assim que um alarme é gerado numa área, o utilizador de uma área diferente, mediante a introdução do seu código de utilizador no teclado, silencia o alarme sem desarmar a área. Além disso, o evento “Abrir depois do alarme” (Abortar) é enviado para a área silenciada. A área continua a estar armada até que seja introduzido um código de utilizador válido que controle essa mesma área.

5.10.9 Alerta técnico silencioso

Se esta opção estiver ativada, o alerta técnico (como falha da rede elétrica, falha de corrente, etc.) fica silencioso.

NOTA: Se a Hora de saída tiver sido iniciada a partir de um Dispositivo de armação programado em várias áreas ou se a Hora de entrada tiver sido iniciada a partir de uma porta programada em várias áreas, é aplicado o nível SUPERIOR relevante.

5.10.10 Desativar falha de chamada

Se esta opção estiver ativada, as falhas de chamada não são apresentadas no visor, mas sim no registo.

5.11 Opções de sistema

5.11.1 Opções de sistema

Nas opções de sistema, existem várias opções disponíveis para adaptar o funcionamento do sistema às necessidades do projeto. As opções de sistema estão descritas na tabela abaixo:

Armação com violação	Se “Sim”, a armação é permitida, independentemente das seguintes falhas: Violação da caixa e violações do sistema.
Armação em caso de falha de modem	Se “Sim”, a armação é permitida, independentemente das seguintes condições: Falha da linha de telecomunicações, falha do modem, falha de linha ATE, falha do caminho ATE, falha da marcação digital, falha de comunicação ATE.
Armação com falha técnica	Se “Sim”, a armação é permitida, independentemente de haver falhas de “rede elétrica”, “bateria”, “linha de telecomunicações” ou outras falhas de sistema.
Falha de armação = alarme	Se “Sim” = é gerado um alarme gradual quando o temporizador de “Falha de armação” expira (consulte Programar temporizadores); se o procedimento de saída ainda estiver incompleto, a saída da falha de armação também é acionada. Se “Não” = a hora de saída continua até que a porta de saída seja fechada. Volta ao modo desarmado no final do tempo de “Aviso de falha de armação”, se o mesmo estiver programado.
Fazer teste de carga da bateria	Se “Sim”, o sistema efetua um teste completo de carga da bateria todos os dias, pelas 7h00.
Confirmar armação	Esta função é utilizada para indicar o estado armado do sistema através do toque. <u>Flash estroboscópico:</u> É gerado um único flash quando o sistema é armado. <u>Squawk do toque:</u> É gerado um único squawk durante 5 segundos quando o sistema é armado. <u>Estroboscópico/Squawk:</u> É gerado um único flash e squawk quando o sistema é armado. NOTA: Esta situação pode criar um potencial risco de segurança. Uma vez que o comando também mostra este estado, recomendamos a utilização do comando.
Ignorar na rearmação	Se “Sim”, a entrada que aciona um alarme é ignorada quando o tempo de toque expira. Se a entrada estiver fechada, fica outra vez ativa automaticamente.

Armação forçada	Se “Sim”, o Enforcer 32-WE é armado mesmo que uma entrada esteja aberta aquando da armação e é ignorado (o atributo de omissão deve estar ativado).
Desarmação apenas com tag	Se “Sim”, o Enforcer 32-WE impede a introdução de um código de utilizador durante a Hora de entrada, mas permite que um código silencie o Enforcer 32-WE depois de ativado. O tag permite desarmar e repor o sistema.
Armação rápida	Se “Sim”, o Enforcer 32-WE permite ao utilizador armar o sistema ao premir a tecla t e, em seguida, seleccionar a área: A, B, C ou D. NOTA: Esta opção não deve ser utilizada em sistemas classificados de acordo com a norma EN 50131.
Inverter PGMs ATE	Se “SIM”: “Positivo removido”. Se “NÃO”: “Positivo aplicado”. (A predefinição é “SIM”). Qualquer saída muda de 5 para 0 volts; se a opção estiver definida para SIM, muda de 0 para 5 volts
Relógio de software	Se a opção estiver definida para “SIM”, o relógio funciona com base no processador PCX; se estiver definida para “NÃO”, o relógio funciona a partir da frequência da rede elétrica.
Tecla PA do teclado	Se premir especificamente o botão PA ou a combinação das teclas 1 e 7, é produzido um PA. Existem várias opções para esta função: Desativado=Inativo; Silencioso+Digital=PA silencioso (apenas sinalização); Apenas toque=Apenas toque (sem sinalização); Toque+Sinal=Sinalização e Toques.
Programa de gestor PA	Se esta opção estiver ativada, o gestor é capaz de programar uma ação com um botão de comando sem fios como ataque pessoal.
Entrada de ATE	Permite a seleção de entradas no comunicador para se adequar a “UK STU” (incluindo Reposição de cuidados de vermelho), “Falha de linha ATE” (incluindo Telback), “Não utilizar” ou “Não utilizado”. Nota: Esta opção deve ser definida para “ATE” ou “UK STU” para que a monitorização de falha de linha, entre outras, funcione. Esta opção NÃO tem de ser utilizada com o modem digital.
Desarmação com tag + porta	Utilizada em conjunto com a opção “Controlo da porta” na definição do leitor. Se definida para “Não”, os leitores desarmam o sistema, mas não controlam as portas. Se definida para “Sim”, os leitores controlam a armação/desarmação e as portas, desde que o leitor tenha sido programado nas opções do leitor.
Chave de incêndio de teclado	Se esta opção estiver ativada, o botão de alarme de incêndio no teclado é ativado.
Armação com falha de supervisão	Se “Sim”, o painel arma o sistema se houver uma falha de supervisão sem fios. O teclado assinala uma falha de supervisão sem fios, mas permite ao utilizador armar o sistema. Se “Não”, não será possível armar o sistema com uma falha de supervisão. O teclado assinala a falha e o procedimento de armação é interrompido.
Comando na entrada	Se “Sim”, permite a utilização do comando sem fios para desarmar o sistema apenas quando a porta de entrada tiver sido aberta e a hora de entrada tiver sido iniciada.
Transferir se armado	Se esta opção estiver ativada, é possível transferir do software InSite para o painel, independentemente de o PCX estar ou não armado. Se estiver desativada, apenas é possível transferir se o PCX estiver desarmado.
Códigos de 6 dígitos	Todos os códigos podem ser de 4, 5 ou 6 dígitos. Se esta opção estiver ativada, todos os códigos devem ter 6 dígitos.
Aviso de tempo	Se “Sim”, o painel solicita ao utilizador que atualize manualmente a hora, se o painel perder a hora atual. Por exemplo, Ciclo de ativação do produto

5.11.2 Apresentações do sistema

Consulte a página 5 na secção “Programação de texto”, uma vez que esta função envolve a programação de diferentes textos do sistema [PCX 46 App](#).

Apresentações do sistema	Descrição
Textos de área	Pode selecionar como pretende visualizar cada uma das áreas, por exemplo, a “Área A” pode ser utilizada para armar completamente uma casa, por isso, poderá querer atribuir-lhe o nome “Armar casa toda”, por exemplo. Pode incluir, no máximo, 16 caracteres no visor.
Texto a apresentar superior	O texto a apresentar superior é apresentado no teclado, no modo desarmado.
Apresentar se armado	Se a opção estiver programada como “sim”, o sistema apresenta nos teclados o momento em que o sistema é armado.
Apresentação alarmes	Se a opção estiver programada como “sim”, o sistema apresenta nos teclados quaisquer alarmes sem exigir que o utilizador introduza o respetivo código ou tag.
LED preparado ligado	Se a opção estiver programada como “ativado”, o LED “OK” acende-se enquanto o painel estiver desarmado e quando todas as entradas nas áreas (que o teclado controla) estiverem fechadas.
Apresentação PAs	Se a opção estiver programada como “sim”, o sistema apresenta nos teclados quaisquer alarmes PA sem exigir que o utilizador introduza o respetivo código ou tag.
Apresentar PA silenciosos	Se a opção estiver programada como “sim”, o sistema apresenta nos teclados quaisquer alarmes PA silenciosos sem exigir que o utilizador introduza o respetivo código ou tag.
Apresentação entradas	Se a opção estiver programada como “ativado”, são apresentadas todas as entradas ativadas no modo desarmado.
Desarmar LED ligado	Se programado como “ativado”, o LED de desarmação (verde) acende-se continuamente enquanto o sistema estiver no estado desarmado.

5.11.3 Opções de saída

Excedeu o tempo	O sistema apenas é armado quando a “Hora de saída” programada tiver expirado, desde que todas as entradas estiverem fechadas. Os botões “Premir para armar” também ficam ativos neste modo. O sistema permite programar 2 temporizadores de entrada/saída diferentes para serem utilizados com os tipos “Atraso entrada 1” e “Atraso entrada 2”.
Porta final	O sistema apenas é armado quando uma entrada programada como “Atraso entrada 1” ou “Atraso entrada 2” abre e fecha. Este procedimento é utilizado para permitir a armação do sistema ao fechar a porta de saída. É possível programar um breve tempo de atraso para o atraso de porta final em “Alterar temporizadores”.
Premir para armar	O sistema apenas é armado quando o botão “Premir para armar” é premido. Esta função substitui a “Hora de saída” programada. O botão pode ser utilizado como uma campainha (Toque) quando o atributo de entrada de sinos está ativado (“Programar entradas”).
Excedeu o tempo/final	Esta função segue a operação de “tempo excedido”, mas o temporizador será anulado se uma entrada “Atraso entrada” (porta) for aberta e fechada antes de o temporizador expirar.

NOTA 1: Se a armação não tiver sido concluída dentro do período de tempo “Atraso entrada” programado, é possível gerar um alarme ou voltar ao modo desarmado. Esta opção é definida em “Alterar temporizadores” e “Opções de sistema” -> “Opções”.

5.12 Rever registos?

Existem dois registos disponíveis no sistema, no painel e no controlo de acesso. Cada registo apresenta o evento mais recente em primeiro lugar. Utilize as teclas [] para avançar e recuar no registo. Para visualizar detalhes adicionais, prima a tecla c. Se não houver mais nenhuma informação disponível, o visor avança e apresenta a entrada de registo seguinte. Premir a tecla a permite voltar ao ecrã principal dessa entrada.

NOTA: Independentemente do período de tempo durante o qual o sistema está armado ou desarmado, o **PCX 46 App** apenas regista, no máximo, três ocorrências de um evento específico. Não é permitido eliminar registos.

5.12.1 O registo do painel?

Inclui alterações de Armação, Desarmação, Problemas, Utilizador, Alarme, Acesso de engenheiro, Data e hora, entre outras.

5.12.2 O registo de acesso/controlo?

Inclui todos os eventos de Controlo de acesso e de Ronda de proteção.

5.13 Testes do engenheiro?

Esta função permite ao engenheiro testar as entradas, as saídas, as baterias e o toque.

5.13.1 Teste de percurso?

Esta função permite ao engenheiro testar todas as entradas programadas em cada área. As entradas que não tenham sido ativadas são apresentadas no visor. À medida que cada entrada é acionada, um sino emite um sinal sonoro e a entrada correspondente desaparece da lista de deslocamento.

Assim que todas as entradas são testadas quanto ao percurso, é apresentada a indicação “Teste de percurso concluído”. Ao testar o percurso de um detetor de bloqueio duplo, este deve ser acionado duas vezes dentro do período de tempo predefinido. Ao testar detetores combinados, deve ativar inicialmente o primeiro detetor uma vez e, em seguida, acionar o segundo detetor. Posteriormente, abra o segundo detetor e acione o primeiro detetor. Também é possível efetuar um teste de percurso numa única entrada, se necessário. Para selecionar essa opção, prima a tecla x assim que as áreas são apresentadas.

NOTA: A função de teste de percurso apenas pode ser utilizada se as entradas já estiverem programadas e guardadas (ou seja, depois de sair do menu de engenheiro).

5.13.2 Teste de Soak?

O Teste de Soak é utilizado quando as entradas necessitam de ser testadas sem criar problemas para o utilizador. Por exemplo, testar uma configuração de alarme do perímetro quando há a probabilidade de falsos alarmes. Se, no teste de soak, a entrada estiver ativada enquanto a área na qual está ativada estiver armada, a mesma indica a ativação (aquando da desarmação) e introduz os detalhes no registo do sistema.

NOTA: Se forem testadas entradas adicionais sem remover as que foram anteriormente sujeitas a teste, tem de se fazer um novo teste de soak.

5.13.3 Teste de toque?

Todas as saídas programadas como “qualquer toque” ou “qualquer estroboscópico” (incluindo os toques sem fios) são ativadas neste teste.

5.13.4 Teste de carga da bateria?

O sistema executa uma verificação do funcionamento da bateria a cada 10 segundos, diminuindo a tensão de alimentação momentaneamente e medindo a tensão do sistema. Se a tensão da bateria medida for inferior a 12,0 V ou se o fusível da bateria tiver falhado, é gerado o aviso “FALHA DE BATERIA 100”. O [PCX 46 App](#) pode ser programado para efetuar um teste automático diário de carga da bateria, sempre que for ligado à fonte de alimentação, pelas 07h00, no menu “CONFIGURAÇÃO DO SISTEMA?” -> “Opções” -> “Fazer teste de carga da bateria” (consulte a página 20). Assim, a tensão de alimentação será inferior à tensão da bateria, enquanto monitoriza o diagnóstico de sistema. O teste NÃO será realizado se o toque da estação final e os PGM estroboscópicos estiverem ativos, o sistema estiver no modo de engenheiro, existir uma falha de bateria, existir uma falha da rede elétrica ou a opção de sistema não estiver selecionada. Se o teste já tiver sido iniciado, será abortado se se aplicar qualquer uma destas condições, exceto se estiver no modo de engenheiro. Se o teste for abortado, SÓ poderá ser novamente realizado no dia seguinte.

5.13.5 Testar PGM?

Antes de poder testar quaisquer saídas, a programação da saída deve ser guardada no NVM e, para isso, tem de sair primeiro do menu de engenheiro. O engenheiro pode testar todas as saídas programáveis na estação final (painel), em ROX, teclados e leitores.

5.13.6 Enviar uma chamada de teste?

Se a ID do contacto ou o SIA tiverem sido programados, esta opção permite enviar uma chamada de teste. O sistema envia um evento de chamada de teste assim que a chamada é ativada. Prima a tecla t depois de visualizar o aviso “Tem a certeza?”.

5.13.7 Ignorar incêndio/PA?

No menu Engenheiro, os alarmes de teclado/entradas de Incêndio e Ataque pessoal permanecem ativos. Esta função desativa quaisquer ativações de Incêndio/PA se o menu de engenheiro estiver ativo.

5.14 Diagnóstico?

Esta opção permite ao engenheiro realizar um diagnóstico completo dos principais componentes com fios e sem fios do sistema.

5.14.1 Dispositivos sem fios?

Visualizar entradas?

Esta opção mostra o estado das entradas sem fios, como Aberto, Fechado, Violação, Falha. Se a tecla t for premida após o estado de entrada, também a leitura de resistência é apresentada.

Visualizar força do sinal das entradas?

Esta opção é utilizada para medir a força do sinal das entradas sem fios. A força do sinal é apresentada em cada um dos dispositivos sem fios, bem como no painel de controlo. Em cada dispositivo, o LED Verde indica sinal bom ou excelente e o LED Vermelho representa sinal fraco ou mesmo nenhum sinal sem fios.

Visualizar força do sinal dos toques?

Esta opção é utilizada para medir a força do sinal dos toques sem fios.

Visualizar força do sinal do teclado sem fios?

Esta opção é utilizada para apresentar a força do sinal dos teclados sem fios. Cada dispositivo tem um LED verde que pisca quando a força do sinal é boa ou excelente e um LED vermelho que pisca quando a força do sinal é baixa.

Visualizar estado da bateria das entradas?

Esta opção é utilizada para verificar as informações do estado da bateria dos dispositivos sem fios, caso esteja ligado um PCX-RIX32-WE (expansor sem fios) ao painel.

Visualizar estado da bateria dos toques?

Esta opção é utilizada para verificar as informações do estado da bateria dos toques.

Visualizar estado da bateria do teclado sem fios?

Esta opção é utilizada para verificar o estado da bateria dos teclados sem fios.

5.14.2 Menu de dupla frequência sem fios

NOTA: O PCX 46 tem de ter um PCX-RIX32-WE com uma versão >3.5 instalada para que este menu fique visível. O expansor sem fios é capaz de mudar de frequência, caso a frequência principal fique bloqueada ou esteja num ambiente ruidoso. Todos os dispositivos sem fios no sistema têm de incluir uma versão >3.5 para que o expansor consiga mudar de frequência.

Canal

Esta opção apresenta o canal de frequência no qual o expansor está a funcionar.

01 – Frequência principal

02 – Frequência secundária

Motivo para canal

Esta opção apresenta o motivo pelo qual o expansor teve de mudar de frequência

Estado SF/DF

Indica se o painel se encontra no modo de frequência única (SF) ou frequência dupla (DF). Se indicar frequência única, haverá dispositivos no sistema cuja versão é <3.5

Primeiro dispositivo de SF

Apresenta o primeiro dispositivo de frequência única no sistema. Quando o dispositivo indicado é eliminado, é apresentado o dispositivo de frequência única seguinte até que todos os restantes dispositivos sejam de frequência dupla.

5.14.3 Dispositivos com fios?

Visualizar entradas?

Esta opção mostra o estado das entradas com fios, como Aberto, Fechado, Violação, Falha. Se a tecla t for premida após o estado de entrada, também a leitura de resistência é apresentada. Este menu está subdividido em zonas do painel, zonas do expansor, zonas do teclado e zonas do leitor de forma a facilitar a sua utilização.

Visualizar PSU?

PSU do painel: São apresentadas as leituras de tensão da estação final = Tensão: 13,7 V.

PSU Exp (expansor): Selecione o endereço do expansor de [0] a [3] para fazer a leitura de tensão das PSU.

PSU Módulo de saída: Selecione o endereço do módulo de saída de [0] a [2] para fazer a leitura de tensão das PSU.

Volts do teclado: Selecione o endereço do teclado de [0] a [5] para fazer a leitura de tensão do teclado.

Volts do leitor: Selecione o endereço do leitor de [0] a [5] para fazer a leitura de tensão do leitor.

Calibração?

Apenas para uso do fabricante, salvo instruções em contrário.

5.14.4 Diagnóstico de comunicações?

Força do sinal?

Esta função mostra a força do sinal de GSM/GPRS (15-30 Bom, menos de 15 Baixo), bem como a rede e a versão do modem de GPRS (se estiver ligado ao painel um GPRS digital com um cartão SIM válido).

Estado APN

Esta função mostra o estado de ligação do servidor/dados APN (inicialização/sem rede/rede básica/rede completa/consultar nuvem). Consulte o manual de programação para obter mais informações sobre cada um dos estados.

Estado ARC

Esta função mostra o estado de ligação ARC (inicialização/sem rede/rede básica/rede completa/consultar ARC). Consulte o manual de programação para obter mais informações sobre cada um dos estados.

Última aplicação consultada

Esta função mostra a data e a hora em que o sistema estabeleceu contacto com a aplicação HomeControl+ pela última vez.

Última nuvem consultada

Esta função mostra a data e a hora em que o sistema estabeleceu contacto com a Pyronix Cloud pela última vez.

Último ARC consultado

Esta função mostra a data e a hora em que o sistema estabeleceu contacto com a ARC (Central Recetora de Alarmes).

Estado de linha PSTN:

Apresenta o estado de linha da ligação da linha telefónica PSTN (se estiver instalado um módulo PSTN 1200 digital).

5.15 Opções de restauro do engenheiro

As Opções de reposição por engenheiro são utilizadas depois de ocorrer um alarme. O sistema do painel de controlo PCX apenas pode ser reposto através do código de engenheiro, de um anticódigo ou da reposição de cuidados de vermelho a partir de uma Central Recetora de Alarmes (ARC).

5.15.1 Restaurar assalto

Em caso de "Intruso UK", é necessário utilizar o código de engenheiro para repor o painel de controlo PCX após um alarme. "Prender intruso" não deve ser utilizado.

5.15.2 Restaurar PA

Se "SIM", é necessário utilizar o código de engenheiro para repor o painel de controlo PCX após uma ativação de Alerta de pânico, Entrada de alerta de pânico ou Coação.

5.15.3 Restaurar violação

Se "SIM", é necessário utilizar o código de engenheiro para repor o painel de controlo PCX após uma ativação de violação.

5.15.4 Restaurar Soak

Se "SIM", é necessário utilizar um código de Engenheiro para repor o painel de controlo PCX depois de uma entrada "soak" ter sido acionada quando o painel de controlo PCX está definido.

5.15.5 Restaurar falhas

Se "SIM", é necessário utilizar o código de engenheiro para repor o painel de controlo PCX após as falhas seguintes: falha de telecomunicações ATE, falha de modem, falha de caminho único ATE, falha de linha de telecomunicações, bateria desligada, carregamento de bateria, carga da bateria, carga excessiva, bateria crítica e falha do dispositivo.

5.15.6 Restauro de anticódigo

Se “SIM”, o painel de controlo PCX apresenta um anticódigo, o qual pode ser utilizado para gerar um código de reposição específico (geralmente da ARC) para repor o painel de controlo PCX.

NOTA: se esse anticódigo estiver selecionado, irá coincidir com as opções que foram selecionadas anteriormente. Por exemplo, se a opção “Restauro de intruso por engenheiro” e o anticódigo estiverem selecionados, é produzido um anticódigo em caso de ativação de intruso.

5.16 Comunicações?

A função “Comunicações” programa os sistemas e funcionalidades App, network, ARC, SMS e UDL.

5.16.1 Configurar aplicação?

A aplicação HomeControl+ está disponível em duas versões: Android da Google Play Store e iOS da Apple Store. Consulte o manual de configuração da aplicação e os manuais de utilizador para obter mais detalhes.

Utilizar aplicação: Permite a funcionalidade da aplicação.

ID do sistema: Apresenta a exclusiva “ID do sistema” utilizada para registar o **PCX 46 App** com a Pyronix Cloud.

Palavra-passe da nuvem: É necessário introduzir uma palavra-passe para permitir o acesso à nuvem.

Segurança:

- Normal: Exige apenas uma palavra-passe para estabelecer ligação.
- Alta: cria as seguintes opções de menu;
 - Gerar chave de palavra-passe da aplicação: É gerada uma chave Hex com 24 caracteres.
 - Visualizar chave de palavra-passe da aplicação: Apresenta a chave que foi gerada anteriormente.
 - Enviar chave de palavra-passe numa SMS (se estiver instalado um módulo GPRS): Assim que é introduzido um número de telemóvel, é enviada uma SMS com a chave de segurança.

Palavra-passe da aplicação: A palavra-passe que é introduzida na própria aplicação

Consultar servidor (nuvem):

- Sim: O painel do **PCX 46 App** consulta regularmente o servidor da aplicação Pyronix Cloud.
- Não: O painel do **PCX 46 App** não consulta o servidor da aplicação Pyronix Cloud. Poderá ser necessário enviar uma SMS para o painel a fim de iniciar a comunicação.

A duração da consulta é de 8 minutos

Configuração de rede?

É possível ligar três módulos diferentes ao painel do **PCX 46 App** para permitir diferentes modos de comunicação. Consulte o Manual de referência para instalação para obter mais informações. Os submenus apenas são ativados para o módulo instalado.

Programar GPRS?

GPRS APN: Introduza o GPRS APN, como “internet orange”.

ID do utilizador GPRS: Introduza a ID do utilizador GPRS, caso a rede assim o exija.

Palavra-passe GPRS: Introduza a palavra-passe GPRS, caso a rede assim o exija.

Programar LAN?

Ativar IP automático?

- Sim: O painel do **PCX 46 App** obtém os dados de configuração a partir do router via DHCP.
- Não: É necessário o seguinte:
 - Endereço IP: Introduza o endereço IP, em que xxx é um número entre 1 e 255.
 - Máscara de sub-rede: Na maioria das instalações domésticas, a máscara de sub-rede é 255.255.255.0.
 - Endereço do router: Introduza o gateway, isto é, o dispositivo de encaminhamento ao qual o painel está ligado.
 - 1.º endereço IP do DNS: Introduza o endereço IP do servidor DNS.
 - 2.º endereço IP do DNS: Introduza o endereço IP alternativo do servidor DNS, se necessário.

Programar Wi-Fi

Para uso futuro.

5.16.2 Sinalização de Digi Modem?

O sistema **PCX 46 App** pode comunicar com uma Central Recetora de Alarmes (ARC) utilizando o módulo LAN, PSTN ou o modem GPRS.

Detalhes da ARC: Selecione a ARC a programar de 1 a 4.

Tipo de modem utilizado:

PSTN	GSM	GPRS	GSM/GPRS
VOZ PSTN (uso futuro)	Wi-Fi (uso futuro)	Ethernet (LAN)	

Formatos disponíveis:

- ID do contacto/IP do ID do contacto = Consulte a página: 46 para consultar a tabela de eventos.
- IP SIA, níveis 1 e 3 SIA = Consulte a página: 46 para consultar a tabela de eventos.

Áreas válidas:

Esta opção permite a configuração de uma ARC diferente, para uma área diferente. Selecione a área para a qual esta ARC específica irá comunicar. A seleção de ABCD0123 significa que a ARC irá receber eventos de todas as áreas.

Contas área  Uma conta de área

Esta opção permite ao engenheiro configurar uma conta de área individual para cada área ou abrir uma conta comum para todas as áreas. Utilize a tecla **a** para adicionar valores hexadecimais; B a F. Os números são introduzidos pelas teclas numéricas.

Remarcações: Se o evento de alarme não tiver sido recebido pela estação de monitorização após a marcação do primeiro número, é marcado o segundo número. Os dois números são alternados o número de vezes definido para as remarcações. Se a estação de monitorização confirmar uma chamada, o painel do **PCX 46 App** para a chamada.

Tempo limite: Este é o tempo em segundos antes de terminar o tempo de uma chamada por esta não ser atendida/recebida.

Chamadas de teste:

A chamada de teste é utilizada para mostrar que o sistema ainda está ativo, caso não tenham sido feitas quaisquer ativações. A configuração de uma chamada de teste exige um tempo de início em horas e minutos e a frequência da chamada em dias, horas e minutos.

Tipos de evento: Consulte a página: 46 para consultar todas as opções de eventos. Se estiver selecionada a opção "Personalizado", todos os tipos de evento podem ser escolhidos.

Adesão à ARC:

IP de adesão à ARC: O endereço ENIP que é fornecido pela ARC.

Porta de adesão à ARC: A porta do servidor ENIP que é fornecida pela ARC.

Segurança:

- Normal: É necessária uma palavra-passe e um identificador de ligação (fornecido pela ARC).
- Alta: Enviar chave por SMS:
 - Sim: A chave de segurança é enviada para o painel através do software da ARC.
 - Não: A chave de segurança e o identificador de ligação devem ser introduzidos no painel manualmente.

Enviar adesão para a ARC?

- Adesão bem-sucedida: É apresentada uma mensagem a indicar que a adesão foi efetuada com sucesso.
- Falha na adesão: Pode ter como motivo o seguinte:
 - Chave de segurança incorreta
 - Identificador de ligação incorreto
 - Servidor ARC não disponível
 - A conta já existe

5.16.3 Sinalização por SMS

Para sinalizar por SMS, é necessário programar um número de telemóvel válido e os tipos de evento pretendidos.

Detalhes de SMS: Podem ser programados até 10 números de telemóvel.

Telemóvel do utilizador: O telemóvel para o qual todos os eventos serão enviados pode ser introduzido com ou sem o indicativo internacional (utilize a tecla + para introduzir o símbolo “+”). Se o número for de um cartão SIM estrangeiro, é necessário introduzir o indicativo internacional.

Áreas válidas:

Esta opção permite a configuração de uma ARC diferente, para uma área diferente. Selecione a área para a qual esta ARC específica irá comunicar. A seleção de ABCD0123 significa que a ARC irá receber eventos de todas as áreas.

Remarcações: Se o evento de alarme não tiver sido recebido pela estação de monitorização após a marcação do primeiro número, é marcado o segundo número. Os dois números são alternados o número de vezes definido para as remarcações. Se a estação de monitorização confirmar uma chamada, o painel para a chamada.

Tempo limite: Este é o tempo em segundos antes de terminar o tempo de uma chamada por esta não ser atendida/recebida.

Chamadas de teste:

A chamada de teste é utilizada para mostrar que o sistema ainda está ativo, caso não tenham sido feitas quaisquer ativações. A configuração de uma chamada de teste exige um tempo de início em horas e minutos e a frequência da chamada em dias, horas e minutos.

Tipos de evento: Consulte a página: 46 para consultar todas as opções de eventos. Se estiver selecionada a opção “Personalizado”, todos os tipos de evento podem ser escolhidos.

Mensagem comum SMS:

Esta mensagem é sempre enviada como parte do texto de ativação por SMS.

5.16.4 Comunicações avançadas

Prefixo do n.º de tel.: Esta opção apenas é apresentada se estiver instalado um modem PSTN (1200 digital).

Permite-lhe introduzir um número ou vários números que precedem todas as chamadas efetuadas. Por exemplo, muitos sistemas telefónicos exigem que seja adicionado o número “9” ao início de um número, de modo que possa ser efetuada uma chamada externa a partir de um sistema de extensão interno.

Aguardar pelo sinal de linha: Permite que um sinal de linha seja ou não transmitido para verificar a compatibilidade com diferentes equipamentos de telecomunicações (esta opção apenas é apresentada, se estiver instalado um modem PSTN [1200 digital]).

Enviar eventos UDL: Esta opção ativa ou desativa o envio dos eventos de sistema através do software Insite UDL.

N.º de telefone do modem: Pode ser introduzido um número de telefone para cada um dos PC UDL associados ao seu sistema de alarme.

Enviar alarmes/falhas/aberto/fechado/controlo de acesso: - Os seguintes menus permitem-lhe ativar ou desativar as categorias e os tipos de evento que são enviados via UDL.

5.17 Respostas de alarme?

A função de Resposta de alarme controla a forma como o sistema comunica quando determinados alarmes estão ativos. As diferentes respostas de alarme são: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital (comunicação para ARC ou utilizador). As diferentes respostas de alarme funcionam num ciclo (começando em “Teclados” e terminando em “Digital”). Cada etapa de resposta de alarme dura 15 segundos antes de avançar para a resposta seguinte. Por exemplo, se a resposta de alarme para a Área A começar em “Sirenes interiores” e parar em “Digital”, assim que a Área A é armada e caso um alarme seja ativado, as sirenes interiores são ativadas em primeiro lugar, após 15 segundos são ativadas as sirenes e, 15 segundos depois, é ativado o “Digi Modem” (sinal). O Enforcer 32-WE pode funcionar com base numa área combinada, por exemplo, se as áreas “A” e “B” estiverem armadas; poderá ser conveniente alterar o processo das respostas de alarme. Por isso, se a secção “Se áreas armadas” fosse utilizada, as áreas pretendidas e as respostas de alarme seriam selecionadas. Se, por exemplo, for introduzido A, B e C, então A, B e C têm de ser armados para que a atualização ocorra. Esta opção é muito útil quando é criada uma área exterior do perímetro. Permite criar alarmes sonoros e de comunicação seguindo regras diferentes comparativamente a outras áreas no sistema.

5.17.1 A Área A, B, C, D inicia em:

Esta função programa onde é que os alarmes para cada área A, B, C ou D começam: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque ou Sinal digital. Se a programação for Teclados, o alarme começa com sirenes do teclado e, em seguida, dependendo do momento em que está programado para parar, avança, tanto quanto possível, para comunicar o evento de alarme, por exemplo, “Digital”. Cada resposta de alarme dura 15 segundos antes de avançar para a próxima.

5.17.2 A Área A, B, C, D para em:

Os alarmes de cada área podem parar em: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital. Por exemplo, se programados para começar no teclado e parar no teclado, isto significa que o alarme será apresentado exclusivamente no teclado.

5.17.3 O alarme de incêndio inicia em:

Esta função programa o ponto de início das respostas de alarme relativamente ao alarme de incêndio. Os níveis são os seguintes: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.4 O alarme de incêndio para em:

Esta função programa o ponto de fim das respostas de alarme relativamente ao alarme de incêndio: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.5 O alarme de gás inicia em:

Esta função programa o ponto de início das respostas de alarme relativamente ao alarme de gás. Os níveis são os seguintes: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.6 O alarme de gás para em:

Esta função programa o ponto de fim das respostas de alarme relativamente ao alarme de gás: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.7 O alarme PA inicia em:

Esta função programa o ponto de início das respostas de alarme relativamente ao alarme PA. Os níveis são os seguintes: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.8 O alarme PA para em:

Esta função programa o ponto de fim das respostas de alarme relativamente ao alarme PA: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.9 O alarme de 24 horas inicia em:

Esta função programa o ponto de início das respostas de alarme relativamente ao alarme de 24 horas. Os níveis são os seguintes: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.10 O alarme de 24 horas para em:

Esta função programa o ponto de fim das respostas de alarme relativamente ao alarme de 24 horas: Teclados, Sirenes interiores, Apenas toque e Sinal digital.

5.17.11 Qualquer alarme inicia em:

Esta função substitui as definições anteriores. Pode ser utilizada para criar uma maior flexibilidade na utilização da função de respostas de alarme e, neste caso, apenas é configurada para cada área se estas estiverem armadas.

5.17.12 Se áreas armadas

Selecione as áreas às quais as definições seguintes se aplicam.

5.17.13 Qualquer alarme para em:

Por exemplo, se o alarme de 24 horas estiver definido para iniciar no Teclado e parar no Teclado, esta função permite a configuração de todas as áreas, caso estejam armadas, para que qualquer alarme pare em Digital.

5.17.14 Se áreas armadas

Selecione as áreas às quais a definição anterior se aplica.

5.18 Carregar/transferir opções?

O sistema pode ser programado no teclado ou através do software InSite UDL. Existem 2 métodos de ligação para programar o painel através do software UDL:

- 1) Localmente, através da entrada RS232;
- 2) Remotamente, mediante os modems GPRS, PSTN ou LAN.

O software UDL InSite permite a manutenção e monitorização do sistema, bem como a análise dos registos.

Serviço RM: O serviço de manutenção remota (RM) é um serviço automático realizado pelo painel e o software InSite UDL. Este serviço permite ao painel aceder automaticamente a um PC com o software InSite UDL instalado e passar todos os dados de diagnóstico para esse PC. Desta forma, o instalador não tem de visitar o local para efetuar todas as medições necessárias. Estas informações podem ser utilizadas para criar relatórios técnicos periódicos para enviar aos utilizadores como comprovativo de manutenção do local.

Monitorização de alarmes técnicos

É possível programar o painel para aceder ao software UDL InSite quando são gerados eventos de alarme, falha, armação/desarmação e controlo de acesso para 4 PC, no máximo, que executem o software UDL InSite.

5.18.1 RS232, ligação local

O RS232 é utilizado para programar o painel localmente, ligando-o a um PC que execute o software UDL através de um cabo especial. Se seleccionar esta opção, não é necessário realizar outro tipo de programação.

5.18.2 Modem, ligação remota

O modem (PSTN/GPRS/LAN) é utilizado para programar o painel remotamente, ligando-o a um PC que execute o software UDL através do modem de dados.

Opção do modo de marcação (quando o “modem” está seleccionado)

Esta função programa o procedimento utilizado para a chamada entre o PC e o painel:

Atendimento automático: Quando a chamada é feita a partir de um PC, o painel atende imediatamente a chamada.

Marcar novamente: Quando a chamada é feita a partir do PC, o painel aceita a linha, desliga e liga para o PC.

Marcações de painel: Não permite que o PC marque no painel. O utilizador ou engenheiro tem de iniciar uma chamada no painel.

Opções de marcação

Marcação direta: Quando o PC marca o painel, este responde imediatamente.

Atendimento de 2.ª chamada (linha partilhada): Quando o PC marca o painel, este termina a chamada após um determinado número de toques e marca novamente. A primeira chamada prepara o painel que atende, depois, a segunda chamada. O número de toques para preparar o painel é introduzido na opção de menu “Número de toques antes de AMC”.

Número de toques para 2.ª chamada: Introduza o número de toques necessários para preparar o painel antes de atender a chamada seguinte.

Velocidade do modem

A predefinição desta opção é “alta”, mas pode ser definida para “média” por motivos de compatibilidade.

Prefixo do número de telefone

O prefixo é um dígito adicional necessário para aceder ao painel, por exemplo, marque 9 para obter uma linha “externa”.

Remarcações:

O número de remarcações feitas ao software InSite antes de falhar.

Palavra-passe UDL

Esta palavra-passe é utilizada para identificar a ligação UDL. Certifique-se de que a palavra-passe aqui e no software PC InSite são idênticas.

Nome do local:

A introdução do nome do local é opcional. No entanto, se for introduzido, certifique-se de que o nome aqui e no software InSite são idênticos (palavra por palavra).

Prioridade UDL:

Recomendamos que esta opção seja definida para “Alta” no caso de estar definida para “normal”, pois as notificações da aplicação HomeControl+ podem desconectar a ligação UDL enquanto estiver a tentar utilizar o UDL.

5.18.3 Nuvem, ligação remota

O modem GPRS é utilizado para programar o painel remotamente, ligando-o a um PC que execute o software UDL através do modem de dados. Nesta função, a ID do sistema é apresentada e pode ser gerada uma chave de palavra-passe UDL para estabelecer a ligação.

Palavra-passe UDL

Esta palavra-passe é utilizada para identificar a ligação UDL. Certifique-se de que a palavra-passe aqui e no software PC InSite são idênticas.

Nome do local:

A introdução do nome do local é opcional. No entanto, se for introduzido, certifique-se de que o nome aqui e no software InSite são idênticos (palavra por palavra).

Prioridade UDL:

Recomendamos que esta opção seja definida para “Alta” no caso de estar definida para “normal”, pois as notificações da aplicação HomeControl+ podem desconectar a ligação UDL enquanto estiver a tentar utilizar o UDL.

5.19 Revisão de software?

Esta opção mostra a versão de software, a versão do hub e a versão do modem que está instalada no painel. Obtenha o número de versão de software antes de contactar a equipa de apoio ao cliente, de modo que possa fornecer as informações corretas quando solicitado para efetuar a assistência relativamente ao produto.

5.20 Predefinição de fábrica?

Esta opção é utilizada para repor o painel para a predefinição de fábrica.

5.20.1 Código predefinido de fábrica

O código predefinido é: 2000

Depois de aplicado, o sistema é repostado para as predefinições de fábrica.

5.20.2 Apagar dados sem fios?

Esta opção permite que o instalador não apague os dispositivos sem fios, caso já estejam programados no sistema.

5.20.3 Apagar códigos?

Esta opção permite que o instalador não apague os códigos de utilizador, caso já estejam programados no sistema.

5.21 Sair do menu de engenheiro?

Saia através da opção “SAIR DO MENU DE ENGENHEIRO” ou prima a em qualquer outro menu principal.

6. Adicionar teclados externos com fios

Os teclados incluem um pequeno menu interno utilizado sobretudo para endereçamento e para alterações do volume do clique das teclas e da luminosidade do ecrã LCD.

6.1.1 Entrar e sair do menu do teclado

Para entrar no menu do teclado, prima continuamente o botão d até ser apresentada a indicação “CÓDIGO DE SEGURANÇA:” e, em seguida, introduza “2000”. Para sair, prima a tecla a.

6.1.2 Opções do menu do teclado

ENDEREÇO = Utilizado para atribuir um endereço a um teclado [00] é o teclado no painel

IDIOMA = Permite atribuir um idioma utilizado apenas para o menu do teclado

LEITURA DAS ENTRADAS DO TECLADO = Mostra o estado e a leitura da resistência nas 2 entradas localizadas no teclado

VOLUME DO CLIQUE DE MANIPULAÇÃO = Define o volume dos botões

VOLUME DO TAG = Define o volume quando é utilizado um tag

VOLUME DO TECLADO = Define o volume geral do teclado

ID DO TAG = Utilizada para fazer a leitura do número exclusivo da ID do tag

REPOR TECLADO = Repõe o teclado para as predefinições de fábrica

RETROILUMINAÇÃO = Define a intensidade de retroiluminação do teclado

BOTÕES DE INCÊNDIO E PA DE ATRASO = Define o tempo durante o qual os botões de incêndio e PA têm de ser premidos antes de ser criado um alarme

6.1.3 Testar o teclado

Com o sistema desarmado, prima continuamente a tecla b durante 10 segundos em qualquer teclado. Assim, todos os LED desse teclado acendem-se e o ecrã LCD percorre um visor que testa cada pixel. O teclado volta ao visor normal aproximadamente 10 segundos depois de soltar a tecla b.

7. Opções programáveis apenas no PC

O software UDL está disponível em www.pyronix.com/downloads. O software pode ser utilizado para carregar/transferir os dados para o painel de controlo, onde podem ser visualizados.

As duas funções que o software UDL integra são descritas a seguir:

- Temporizador de armar e desarmar automaticamente
- Portas lógicas

Consulte os manuais de ajuda do software UDL para obter ajuda na configuração inicial do software.

7.1 Temporizadores de armar/desarmar automaticamente

Esta função permite procedimentos de armação e desarmação automáticos. Isto é útil quando um local é deixado sem vigilância durante um período de tempo (devido a férias, entre outros motivos).

Crie um novo cliente e selecione "PCX 46".

A função de Armação automática/portas lógicas é ativada, clique no botão.

Adicionar ações de armar/desarmar

1. Selecione "Adicionar ação".
2. Selecione o dia da semana que necessita de ser "Armado automaticamente". Este é então apresentado na lista.
3. Selecione a ação deste temporizador (por exemplo, Armar)
4. Selecione a hora (24 horas: por exemplo, 14h00) em que a ação deve iniciar.
5. Agora, pode ser adicionada uma outra ação (por exemplo, Desarmar) e selecione a hora para esta ação.

Adicionar "Feriados"

Se definir um feriado, irá substituir os temporizadores automáticos que coincidam com o feriado. Após o feriado, este não será repetido no ano seguinte nem em qualquer outra altura.

1. Clique em "Adicionar feriado"
2. Selecione as datas necessárias para o período com feriados. Estas serão apresentadas no canto superior direito do ecrã, por baixo de "Data".
3. Se adicionar feriados inadvertidamente, selecione esse feriado e clique em "eliminar".

NOTA: Certifique-se de que as ações já programadas estão corretas quando o período com feriados terminar.

Por exemplo, se as datas de 1 de janeiro, 2 de janeiro e 3 de janeiro estiverem selecionadas, o painel permanece armado em todas as datas, independentemente dos temporizadores automáticos. No entanto, deve ser configurado um temporizador automático para desarmar no dia após o feriado terminar, se necessário.

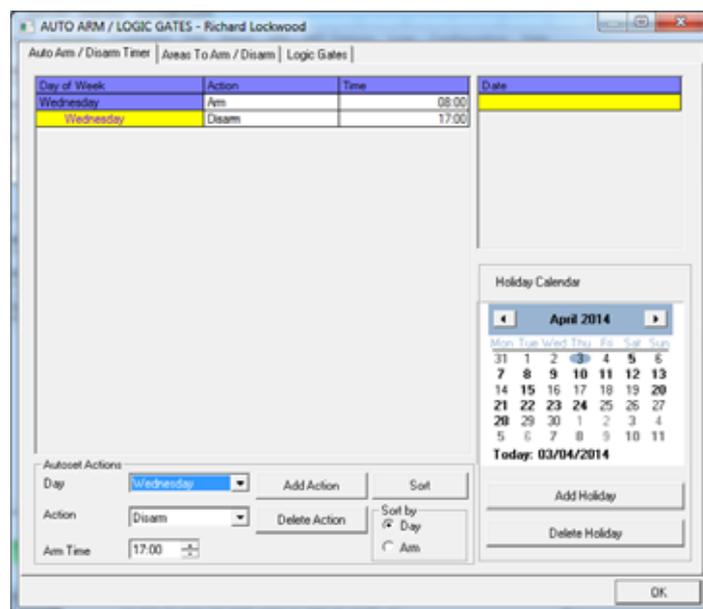
7.2 Áreas para armar/desarmar

Esta secção do software seleciona as áreas que são armadas/desarmadas durante o período de "Armação/desarmação automática".

1. Selecione as áreas que devem ser armadas e escreva-as no campo "Área(s)".
2. Selecione o "Período de aviso". Este é o período de tempo (em minutos) durante o qual o painel de controlo avisa alguém, que poderá estar no local, que uma armação automática está prestes a ser ativada.

NOTA: O tempo de aviso é adicional ao tempo de armação automática. Por exemplo, se a hora de armação automática for 22h00, é adicionado um tempo de aviso de 15 minutos, pelo que a hora de armação real do painel é às 22h15. Se o painel tiver de ser armado às 22h00 e se for necessário um tempo de aviso de 15 minutos, a hora de armação automática deve ser definida para as 21h45.

3. Selecione o tempo de "Atraso na armação". Este tempo é utilizado, se uma pessoa que esteja no local precise de atrasar o temporizador automático. Se for introduzido um código no painel de controlo durante o período de aviso, é possível atrasar o temporizador automático.



Por exemplo, Se o período de aviso estiver definido para 15 minutos e o tempo de atraso na armação automática estiver definido para 20 minutos. Neste caso, o utilizador terá mais 5 minutos antes de a armação automática começar.

NOTA: Se realmente precisar de um tempo de atraso na armação automática, recomenda-se que este tempo seja superior ao período de aviso em 1 minuto. O atraso do temporizador automático deve ser sempre superior ao período de aviso.

4. Selecione as áreas a desarmar para as desarmações automáticas programadas anteriormente. Estas são geralmente as mesmas áreas que foram selecionadas para armar.

5. O “calendário de 12 meses” serve para utilizar feriados que se repetem todos os anos. Por exemplo, pode ser necessário para eventos nacionais, dias comemorativos, aniversários, etc.

Depois de ter tudo preenchido, saia do ecrã clicando em “OK” e transfira os dados para o painel de controlo.

7.3 Programar portas lógicas

As portas lógicas permitem a utilização de “operações lógicas” (OU, E e NÃO) para proporcionar um maior controlo sobre a forma como uma saída é ativada. Em vez de ter uma saída ativada após um alarme de “assalto”, é possível criar uma saída que é ativada, por exemplo, quando existe um “assalto na área A” E quando a área C também está armada.

Tal pode ser útil num cenário em que diferentes escritórios estão ocupados em diferentes áreas e não quer que um comunicador externo ou sirene sinalize um alarme numa área, se as outras áreas ainda estiverem ocupadas.

Estão disponíveis 5 portas lógicas para programação.

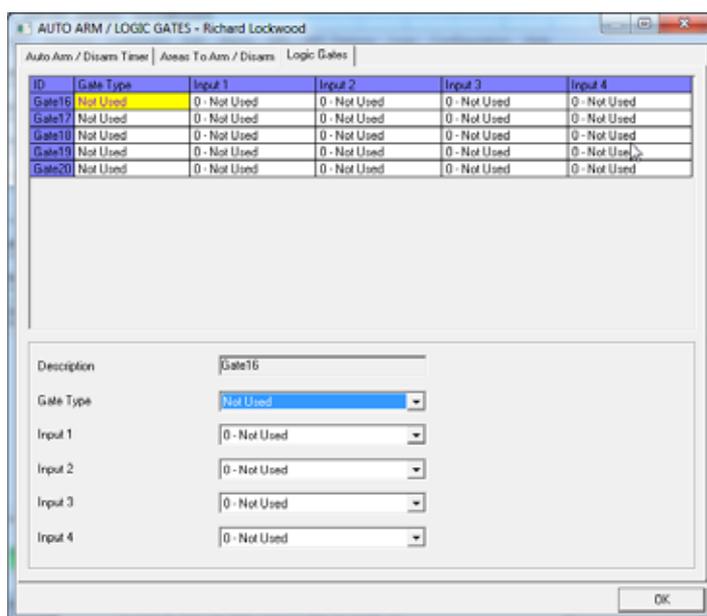
Para programar as portas lógicas:

1. Selecione o separador Portas lógicas
2. Selecione o tipo de porta: E, OU, NÃO
3. Selecione as entradas (podem ser selecionadas até 4 entradas). Estes são os tipos de entrada do painel de controlo.
4. Podem ser programadas até 5 portas lógicas (portas 16-20). Estas apenas podem ser programadas no software UDL com o botão “Entradas/Saídas”.

NOTA 1: Cada porta apenas pode ser programada com um “operador lógico”. Por exemplo, uma porta pode ser programada como A OU B OU C, mas não A OU B E C. Se pretender combinar operadores lógicos diferentes, precisa de dividir a operação entre duas portas lógicas. Assim, para obter A OU B E C, pode utilizar a seguinte lógica: Porta lógica 1 = A OU B; Porta lógica 2 = Porta lógica 1 E C. O seguinte exemplo mostra a forma como deve programar o comando:

{[“Qualquer assalto” OU “Qualquer violação”] E “Pronto C”};

NOTA 2: Apenas as portas 16-20 podem ser programadas. As portas 1-15 destinam-se a uso futuro



8. Falhas e resolução de problemas

8.1 Falha do dispositivo/Falhas ativas

Se houver um dispositivo no sistema **PCX 46 App** que não tenha sido corretamente instalado ou que se tenha perdido do bus, é apresentada uma falha do dispositivo. Segue-se um exemplo de cada falha:

- Falha no painel = “Painel de controlo, falha de bateria”
- Falha do endereço 3 (disponível de 0 a 5) do teclado = “Dispositivo 3, falha do dispositivo Kpd”
- Falha do endereço 2 (disponível de 1 a 5) dos leitores de tag internos/externos = “Dispositivo 2, Falha do dispositivo Trd”
- Endereço 0 (disponível de 0 a 3) do expansor remoto de entradas = “ZEM-00, Falha do dispositivo ZEM”
- Endereço 0 (disponível de 0 a 1) dos expansores remotos de saídas = “ROX-00, Falha do dispositivo ROX”

Se for introduzido um “nome de localização” para um dispositivo, aparece no teclado a localização em vez do endereço, por exemplo, em vez de “Dispositivo 3” para o teclado, seria apresentado “Corredor de entrada”.

8.2 Falhas de sistema e resolução de problemas

8.2.1 Falhas de comunicação

Falha	Descrição	Solução
FALHA DO MODEM	O painel não consegue visualizar o Digi Modem	Se o modem não estiver presente, certifique-se de que a opção “Desativar Digi” está definida para “SIM” e que a opção “TRANSFERIR MODO” está definida para “NENHUM” ou “RS232”. Caso esteja instalado, mas não tenha sido detetado, verifique se o cabo do Digi Modem está corretamente ligado.
FALHA DE LINHA	Não há linha telefónica nem de GPRS/GSM	Certifique-se de que liga o modem PSTN a uma linha telefónica analógica convencional. Certifique-se de que o cartão SIM está ligado ao modem. Certifique-se de que o sinal GSM/GPRS é suficientemente forte.
FALHA DE CHAMADA PARA ARC	A chamada para a ARC falhou. NOTA Este é um problema de comunicação, o qual raramente é causado por uma falha de equipamento. Muito provavelmente estará relacionado com as frequências handshake e kiss off configuradas no recetor.	Verifique se TODOS os detalhes da chamada estão programados corretamente. Assegure que o formato de sinalização está corretamente definido para o recetor ARC.
LINHA DIGITAL FALHA	Falha de linha PSTN sinalizada por dispositivo através dos pinos DIGI/ATE no painel.	Verifique a tensão do pino de entrada – em caso de +5/12 volts, o dispositivo ligado apresenta uma falha. Nota: Temporizador “Falha de linha” operacional
Chamada DIGI Falha 100	A chamada para a ARC a partir do dispositivo através dos pinos DIGI/ATE da estação final falhou.	Verifique a tensão da entrada – em caso de +5/12 volts, o dispositivo ligado apresenta uma falha

8.2.2 Problemas de bus RS485

Falha	Descrição	Solução
FALHA DO DISPOSITIVO xxx xxx = ROX xxx = ZEM xxx = Kpd xxx = Trd xxx = Pnl	O dispositivo com fios no bus RS485 perdeu-se. Cada dispositivo é reconhecido pelo seu próprio nome, como: Expansor de saída = ROX Expansor de entrada = ZEM Teclado = Leitor Kpd = Trd Painel de controlo = Pnl	Identifique o dispositivo. Verifique se o dispositivo foi endereçado corretamente de modo a corresponder à programação. Verifique as ligações no dispositivo e as respetivas cablagens. Se as verificações anteriores estiverem corretas, reinicie o dispositivo e, em seguida, reinicie a estação final.

485/PERDA DE COMUNICAÇÃO	É apresentado no teclado que ainda não estabeleceu a comunicação com o painel de controlo (estação final)	Parte do procedimento de inicialização de rotina. Se o problema persistir, verifique o visor noutro(s) teclado(s) para confirmar se a falha do dispositivo está relacionada com o teclado ou se se trata de uma falha de todo o sistema BUS. Instale temporariamente um teclado adicional.
O visor do teclado está EM BRANCO	O endereço do teclado não corresponde a nenhum teclado ativado no painel.	Verifique o endereço do teclado, premindo continuamente [D] até ser necessário introduzir o código de segurança. Introduza 2000 e defina o endereço do teclado. O endereço do teclado principal DEVE ser sempre definido para [00]. No menu “Instalar teclados e leitores”, no modo de engenheiro, certifique-se de que o endereço do teclado está corretamente configurado.
TECLAS BLOQUEADAS	a) Mais do que um dispositivo ligado ao mesmo endereço. b) Premiui incorretamente as teclas demasiadas vezes para criar a condição de Detecção de código.	a) Proceda a um endereçamento correto de modo que não haja sobreposições. Em seguida, desligue e volte a ligar a alimentação do sistema para que o mesmo reinicie corretamente. b) Aguarde 90 segundos para que o teclado seja reintroduzido no sistema.

8.2.3 Falhas de deteção

Falha	Descrição	Solução
TOQUE VIOLAÇÃO	Falha de violação detetada na ligação do SAB	O TR terminal deve ter o valor igual ou aproximado de 0 V. Se não tiver, o comutador de violação de toque está fechado? Verifique a integridade do fusível F2 e as ligações ao SAB.
VIOLAÇÃO DA CAIXA	Comutador de violação da caixa aberto	Certifique-se de que o comutador está fechado
Detecção de código	Foram feitos até 13 toques de teclas inválidos ou foram apresentados 3 tags inválidos.	Prima a tecla X para apagar.
TOQUE Falha	O toque ou outro dispositivo de aviso acionou a respetiva saída de falha que é detetada pelo painel de controlo	Elimine a falha no dispositivo de aviso para restaurar a saída.

8.2.4 Problemas de alimentação

Falha	Descrição	Solução
FALHA DE BATERIA xxx	A bateria não está instalada ou os volts da bateria são baixos	Nota: Esta indicação deve ser apresentada durante o recarregamento após uma falha da rede elétrica.
FALHAS DE CARREGAMENTO DE BATERIA	O teste de carga da bateria falhou	Apenas é apresentado, se a opção estiver selecionada. Se a bateria estiver sem carga ou se a capacidade estiver abaixo da especificação, poderá ter de ser substituída.
BATERIA CRÍTICA	Bateria desligada	Proteja a bateria contra danos provocados por uma descarga profunda durante a falha prolongada da rede elétrica. Nota: O sistema está prestes a desligar!
FALHA DA REDE ELÉTRICA xxx	A alimentação da rede elétrica falhou	O sistema detetou que a frequência da rede elétrica, bem como a tensão estão fora do

		âmbito das especificações. Nota: Temporizador "FALHA DE CA" operacional
FUSÍVEL x FALHA	O fusível identificado falhou OU saída protegida por fusível a receber corrente excessiva	Fusível 1 = Saídas, Fusível 2 = TOQUE Fusível 3 = AUX, Fusível 4= BUS Fusível 5 = BATERIA
VOLTS BAIXOS xxx	Volts da alimentação baixos	Volts da bateria abaixo do nível normal de "falha de bateria" durante a falha da rede elétrica

8.2.5 Indicações do engenheiro

Falha	Descrição	Solução
Acesso de engenheiro negado	O acesso ao menu de engenheiro NÃO é possível, uma vez que o sistema não está totalmente desarmado.	Certifique-se de que TODAS as áreas estão desarmadas, utilizando tags/códigos de utilizador adequados em teclados/leitores apropriados para o efeito.
Verificar falha na entrada xxx	Entrada com falha ao tentar sair do modo de engenheiro.	Aplica-se a uma violação de 24 horas ou outros tipos de entrada que geram uma condição de alarme, caso o sistema volte para o modo desarmado. Também se aplica à falha de violação noutros tipos de entrada. Verifique se existe uma falha na entrada ou omita na programação.
Erro: áreas de entrada não acessíveis	Foi programada uma entrada para uma área em que não existe um ponto de armação válido para desarmar.	Por conseguinte, é impossível desarmar completamente o sistema após um alarme de violação nessa entrada. A programação deve ser ajustada antes de sair do modo de engenheiro.
Erro: algumas áreas não podem ser desarmadas	Os pontos de armação foram programados, pelo que é possível armar uma área, mas não desarmá-la.	A programação deve ser ajustada antes de sair do modo de engenheiro.

8.2.6 Falhas sem fios

Estas falhas apenas são possíveis, se tiver instalado um módulo de expansão sem fios.

Falha	Descrição	Solução
U-01 (xx) BATERIA FRACA SEM FIOS	Bateria fraca do comando sem fios, número (de utilizador) "xx"	Substitua a bateria do comando mencionado
I-01 (xx) BATERIA FRACA SEM FIOS	Bateria fraca da entrada sem fios, número "xx"	Substitua a bateria do dispositivo de entrada mencionado
B-01 (xx) BATERIA FRACA SEM FIOS	Bateria fraca do toque sem fios, número "xx"	Substitua a bateria do toque de rádio mencionado
I-01 (xx) SUPERVISÃO SEM FIOS	O dispositivo na entrada sem fios, número "xx", não foi "verificado"	Efetue o teste de percurso no detetor, efetue um teste de força do sinal/diagnóstico e tente substituir a bateria
B-01 (xx) SUPERVISÃO SEM FIOS	O número do toque sem fios "xx" não foi "verificado" dentro de 20 minutos	Teste o toque e efetue o diagnóstico da força do sinal sem fios. Considere substituir a bateria ou colocar o toque noutro lugar.
- 01 (xx) VIOLAÇÃO DA CAIXA	Falha de violação na entrada número 01 "xx" = qualquer número de entrada	Verifique o comutador de violação no detetor e certifique-se de que a caixa está bem fechada.
VIOLAÇÃO SEM FIOS Bxx	Falha de violação do toque sem fios, número "xx"	Verifique o comutador de violação no toque de rádio mencionado

BLOQUEIO SEM FIOS Pnl	Falha de bloqueio no painel. Algo está a bloquear/interferir nos periféricos sem fios.	Verifique se não existem interferências por rádio na proximidade do painel/dispositivos de rádio.
Falha de supervisão sem fios	Não foram recebidas “consultas de supervisão” durante 20 minutos antes da operação de armação. O número da entrada sem fios ou entrada de toque é apresentado de modo que o problema seja facilmente identificado.	Teste a força do sinal/bateria de cada dispositivo sem fios
Divergência da entrada sem fios/tipo de entrada	Os dispositivos sem fios são associados nas entradas, mas não foram programados tipos de zona para os mesmos.	Programa o tipo de entrada para cada dispositivo sem fios associado em PROGRAMAR ENTRADAS.

8.2.7 Erros durante a armação

Falha	Descrição	Solução
Saia pela porta de saída	Se o modo de saída estiver programado como Porta final, deve sair por essa porta para armar o sistema.	Saia pelo caminho de saída acordado.
Sair por...	Se algum detetor de seguimento ou contacto da porta estiver aberto durante o procedimento de armação, é avisado para o fechar.	Feche todas as entradas.
Não é possível armar	Existe uma condição de falha no sistema. Os detalhes da falha são apresentados no visor.	Corrija o problema no caso de se tratar de uma porta aberta ou chame um engenheiro.
Alarme durante a armação	Falha ao armar, o tempo foi excedido.	Saia do local dentro do tempo de falha ao armar, aumente o tempo de falha ao armar nos temporizadores ou desative esta função nas opções de sistema.
Alarme durante o procedimento de armação	As entradas imediatas foram ativadas.	Durante o procedimento de armação, não ative as entradas imediatas.

9. Terminologia da norma EN 50131

Idioma do PCX 46 App	Idioma da norma EN50131
ARMAR	Definir
Desarmar	Remover definição
Dia ou modo desarmado	Estado de remover definição (poderá ser relevante para uma partição específica)
Ataque pessoal (PA)	Alerta de pânico (HU)
Ignorar	Inibir
Não utilizado	Isolado
Toque/Sirene exterior/SAB	Dispositivo de aviso externo (presume-se que é autónomo)
Sirene interior/Altifalante	Dispositivo que combina o dispositivo de aviso interno com o indicador sonoro (utilizando diferentes sons e volumes)
Cartão de proximidade, tag ou comando sem fios	Chave digital

10. Níveis de acesso

Nível 1: Acesso por qualquer pessoa, por exemplo, o público geral.

Nível 2: Acesso de utilizador por um operador, por exemplo, clientes (utilizadores do sistema).

Nível 3: Acesso de utilizador por um engenheiro, por exemplo, um profissional da empresa de alarmes.

Nível 4: Acesso de utilizador pelo fabricante do equipamento.

NOTA: As indicações de alarme, violação e falha são apagadas automaticamente ao fim de 3 minutos. Depois de um utilizador visualizar as informações, pode desligar imediatamente o visor ao premir a tecla t.

ANEXO A: Entradas de hora

N.º	Hora	Entrada
0	<i>Não utilizado</i>	
1	<i>Abu Dhabi</i>	4
2	<i>Adelaide</i>	9,5
3	<i>Alasca</i>	-9
4	<i>Almaty</i>	6
5	<i>Amã</i>	3
6	<i>Amsterdão</i>	1
7	<i>Arizona</i>	-7
8	<i>Astana</i>	6
9	<i>Atenas</i>	2
10	<i>Hora do Atlântico</i>	-4
11	<i>Auckland</i>	12
12	<i>Açores</i>	-1
13	<i>Bagdade</i>	3
14	<i>Baixa Califórnia</i>	-8
15	<i>Baku</i>	4
16	<i>Bangucoque</i>	7
17	<i>Pequim</i>	8
18	<i>Beirute</i>	2
19	<i>Belgrado</i>	1
20	<i>Berlim</i>	1
21	<i>Berna</i>	1
22	<i>Bogotá</i>	-5
23	<i>Brasília</i>	-3
24	<i>Bratislava</i>	1
25	<i>Brisbane</i>	10
26	<i>Bruxelas</i>	1
27	<i>Bucareste</i>	2
28	<i>Budapeste</i>	1
29	<i>Buenos Aires</i>	-3
30	<i>Cairo</i>	2
31	<i>Camberra</i>	10
32	<i>Cabo Verde</i>	-1
33	<i>Caracas</i>	-4,5
34	<i>Casablanca</i>	0
35	<i>Cáucaso</i>	4
36	<i>América Central</i>	-6
37	<i>Hora Central</i>	-6
38	<i>Chennai</i>	-5
39	<i>Chihuahua</i>	-7
40	<i>Chihuahua</i>	-7
41	<i>Chongqing</i>	8
42	<i>Copenhaga</i>	1
43	<i>Darwin</i>	9,5
44	<i>Daca</i>	6
45	<i>Dublin</i>	0
46	<i>Hora do Leste</i>	-5
47	<i>Edimburgo</i>	0
48	<i>Ekaterinburg</i>	6
49	<i>Fiji</i>	12
50	<i>Georgetown</i>	-4
51	<i>Gronelândia</i>	-3
52	<i>Guadalajara</i>	-6
53	<i>Guadalajara</i>	-6

N.º	Hora	Entrada
54	<i>Guam</i>	10
55	<i>Hanói</i>	7
56	<i>Harare</i>	2
57	<i>Havai</i>	-10
58	<i>Helsínquia</i>	2
59	<i>Hobart</i>	10
60	<i>Hong Kong</i>	8
61	<i>Este de Indiana</i>	-5
62	<i>Intl Datli</i>	-12
63	<i>Irkutsk</i>	9
64	<i>Islamabad</i>	5
65	<i>Istambul</i>	2
66	<i>Jakarta</i>	7
67	<i>Jerusalém</i>	2
68	<i>Cabul</i>	4,5
69	<i>Kamchatka</i>	12
70	<i>Carachi</i>	5
71	<i>Katmandu</i>	5,75
72	<i>Calcutá</i>	5
73	<i>Krasnoyarsk</i>	8
74	<i>Kuala Lumpur</i>	8
75	<i>Kuwait</i>	3
76	<i>Kiev</i>	2
77	<i>La Paz México</i>	-7
78	<i>La Paz México</i>	-7
79	<i>La Paz América do Sul</i>	-4
80	<i>Lima</i>	-5
81	<i>Lisboa</i>	0
82	<i>Ljubljana</i>	1
83	<i>Londres</i>	0
84	<i>Madrid</i>	1
85	<i>Magadan</i>	12
86	<i>Manaus</i>	-1
87	<i>Ilhas Marshall</i>	12
88	<i>Mazatlan Novo</i>	-1
89	<i>Mazatlan Antigo</i>	-1
90	<i>Melbourne</i>	10
91	<i>Cidade do México</i>	-6
92	<i>Cidade do México</i>	-6
93	<i>Médio Atlântico</i>	-2
94	<i>Ilha Midway</i>	-11
95	<i>Minsk</i>	3
96	<i>Monróvia</i>	0
97	<i>Monterrey</i>	-6
98	<i>Monterrey</i>	-6
99	<i>Montevideu</i>	-3
100	<i>Moscovo</i>	4
101	<i>Hora das Montanhas</i>	-7
102	<i>Mumbai</i>	5
103	<i>Muscat</i>	4
104	<i>Nairobi</i>	3
105	<i>Nova Caledónia</i>	11

N.º	Hora	Entrada
106	<i>Nova Deli</i>	5
107	<i>Terra Nova</i>	3,5
108	<i>Novosibirsk</i>	7
109	<i>Nuku</i>	13
110	<i>Osaka</i>	9
111	<i>Pacífico</i>	-8
112	<i>Paris</i>	1
113	<i>Perth</i>	8
114	<i>Port Louis</i>	4
115	<i>Port Moresby</i>	10
116	<i>Praga</i>	1
117	<i>Pretória</i>	2
118	<i>Quito</i>	-5
119	<i>Reiquejavique</i>	0
120	<i>Riga</i>	2
121	<i>Rio Branco</i>	-5
122	<i>Riade</i>	3
123	<i>Roma</i>	1
124	<i>Samoa</i>	13
125	<i>Santiago</i>	-4
126	<i>Sapporo</i>	9
127	<i>Sarajevo</i>	1
128	<i>Saskatchewan</i>	-6
129	<i>Seul</i>	9
130	<i>Singapura</i>	8
131	<i>Skopje</i>	1
132	<i>Sofia</i>	2
133	<i>Ilhas Salomão</i>	-11
134	<i>Sri Jayaward</i>	5,5
135	<i>São Petersburgo</i>	4
136	<i>Estocolmo</i>	1
137	<i>Sydney</i>	10
138	<i>Taipe</i>	8
139	<i>Tallinn</i>	2
140	<i>Tashkent</i>	5
141	<i>Tbilisi</i>	4
142	<i>Teerão</i>	3,5
143	<i>Tijuana</i>	-8
144	<i>Tóquio</i>	9
145	<i>Ulaan Bataar</i>	8
146	<i>Urumqi</i>	8
147	<i>Viena</i>	1
148	<i>Vilnius</i>	2
149	<i>Vladivostok</i>	11
150	<i>Volgogrado</i>	4
151	<i>Varsóvia</i>	1
152	<i>Wellington</i>	11
153	<i>África Ocidental Central</i>	1
154	<i>Windhoek</i>	1
155	<i>Yakutsk</i>	10
156	<i>Yangon Rangum</i>	6,5
157	<i>Erevan</i>	4
158	<i>Zagreb</i>	1

ANEXO B: Tipos de entrada

Não	Tipos de entrada	Funcionamento
0	Não utilizado	Predefinição de fábrica. A entrada está desativada.
1	Incêndio	Sempre ativo. Resposta sonora: Som interno diferenciado. Som externo por impulsos. Comunicador: Sinal “Incêndio”
2	Gás	Sempre ativo. Resposta sonora: Som externo + interno completo. Comunicador: Sinal “Gás”
3	PA [#]	Sempre ativo. Resposta sonora: Som interno diferenciado. Som externo completo. Comunicador: Sinais “Ataque pessoal” e “PA de entrada”
4	PA silencioso [#]	Sempre ativo. Resposta sonora: Nenhum Comunicador: Sinais “Ataque pessoal” e “PA de entrada”
5	Violação	Quando desarmado: Resposta sonora: Apenas interno. Comunicador: Sinal “Violação”. Quando armado: Resposta sonora: Som externo + interno completo. Comunicador: Sinal “Violação”.
6	Imediato	Ativo quando armado: Resposta sonora: Som externo + interno completo. Comunicador: Sinal “Assalto”
7	Atraso entrada ^{1#5}	Ativo quando armado: Inicia o “Temporizador de entrada 1” quando a porta está aberta. Se o sistema não for desarmado antes de expirar o tempo de entrada: Resposta sonora: Som externo + interno completo. Comunicador: Sinal “Assalto”. NOTA: Consulte o tipo 43 para o Atraso entrada2
8	Seguimento ⁵	Ativo quando armado, exceto durante a hora de entrada. (Funciona como uma entrada imediata, se não tiver sido previamente ativada uma entrada de Atraso entrada). Resposta sonora: Som externo + interno completo. Comunicador: Sinal “Assalto”.
11	Premir para armar	Ativo durante a hora de saída, para concluir o procedimento de armação. Nenhuma resposta sonora ou do comunicador. O painel comunica um evento armado final assim que é premido o botão Premir para armar. NOTA: <i>Pode ser utilizado para funcionar como “campainha” (Toque) através do atributo de entrada “sino”.</i> Exemplo: Ligue o botão da campainha (Toque) à entrada. Ative a opção “Premir para armar” em “MODOS DE SAÍDA”, adicione um tipo de entrada “Premir para armar” à entrada e ative o atributo “Sino” para a mesma. Introduza o código de utilizador, o painel inicia o processo de armação. Saia do edifício e feche a porta. Prima o botão de toque. O sistema é armado. Se premir o botão de toque enquanto o painel estiver noutra condição, o Sino emite um sinal sonoro.
12	Comutador	Sempre ativo nos modos armado e desarmado. Não são criados quaisquer alarmes sonoros ou de comunicação. Quando ativado, pode acionar a saída associada para mudar de equipamento externo. Se o atributo “Registo especial” estiver ativado para esta entrada, é enviada uma mensagem de SMS sempre que a entrada é ativada. Exemplo: Este tipo de entrada pode ser utilizado para controlar o CCTV. Quando um tipo de entrada do comutador é ativado, existe uma saída associada ao mesmo depois dessa entrada (a solução mais utilizada é a utilização do tipo de saída – 0035). A entrada do comutador é ligada a um detetor localizado junto de uma câmara CCTV e a saída é ligada ao equipamento de transmissão/gravação de vídeo. Se o detetor estiver ativado no modo armado ou desarmado, a gravação ou transmissão é iniciada.
13	24 horas	Quando armado: Resposta sonora: Som externo + interno completo; Comunicador: Sinal “Alarme de 24 horas”. Quando desarmado: Resposta sonora: Som externo + interno completo; Comunicador: Sinal “Alarme de 24 horas”, se ativado no menu “Respostas de alarme”.
16	Falha	Ativo quando armado ou desarmado: Resposta sonora: sirene interior. Comunicador: Evento de falha. Se apenas armado: Ativa o tipo de saída “Falha global 1”. Se desarmado ou armado: Ativa o tipo de saída “Falha global 2”.

		Tenha em atenção que o tipo de saída “Falha técnica” é acionado sempre que uma falha está ativa, incluindo quando o tipo de entrada de falha está ativo.
17	Controlo de armação	Ativo durante o procedimento de armação: Nenhuma resposta sonora ou do comunicador. Impede que o sistema seja armado enquanto a entrada estiver em estado ativo.
18	Shunt	Sempre ativo: Nenhuma resposta sonora ou do comunicador. É possível associar entradas à entrada shunt. É geralmente ligada a um comutador de chave (ou equivalente) e, quanto está ligada ou desligada, faz o shunt ou anula o shunt das entradas atribuídas à mesma. As saídas associadas estão disponíveis para seguir este tipo de entrada. Criar um grupo de shunts: Um grupo de shunts pode consistir num número de entradas programadas do tipo Imediato, Violação, 24 horas e Seguimento. Estas devem ser atribuídas à mesma área. NOTA: <i>Estas entradas necessitam de ser programadas antes de serem atribuídas à entrada shunt.</i> As entradas na lista/grupo de shunts apenas são ativadas após 10 segundos da entrada shunt indicada. Exemplo: Se a entrada 1 estiver programada como “Entrada shunt” e as entradas 2 e 3 estiverem programadas como “24 horas”, assim que a entrada 1 é aberta, as entradas 2 e 3 ficam ativas após 10 segundos. <u>Ação 1:</u> Entrada shunt fechada <u>Estado:</u> As entradas que estão na lista de shunt têm o shunt efetuado (desarmadas) <u>Saídas:</u> Saída PGM “Seguir entrada” ligada <u>Ação 2:</u> Entrada shunt aberta <u>Estado:</u> As entradas que estão na lista de shunt ficam ativas após 10 segundos, ou seja, o respetivo shunt é anulado (armadas) <u>Saídas:</u> Saída PGM “Seguir entrada” desligada. A saída PGM “Falha de shunt” fica ativa durante 10 segundos. <u>Ação 3:</u> Entrada shunt aberta com detetor ativo na lista de shunt <u>Estado:</u> As entradas que estão na lista de shunt ficam ativas após 10 segundos, ou seja, o respetivo shunt é anulado (armadas) <u>Saídas:</u> Saída PGM “Seguir entrada” desligada. A saída PGM “Falha de shunt” (tipo 36) pulsa até o detetor fechar.
19	Apenas desarmar*	Ativo quando armado: Aceita a entrada do comutador de chave (ou equivalente) para desarmar a(s) área(s) atribuída(s) à mesma.
20	Comutador de chave trancado*	Aceita a entrada do comutador de chave (ou equivalente) para armar/desarmar a área atribuída à mesma. A armação inclui a hora de saída normal, etc. Requer uma ação do comutador de bloqueio. O funcionamento normal baseia-se no circuito aberto para armar o sistema e no circuito fechado para desarmar o sistema.
21	Choque de entrada	Ativo quando o sistema está armado: Recomenda-se a utilização deste tipo de entrada em conjunto com uma entrada de Atraso entrada. A entrada de Atraso entrada é um contacto da porta na porta de entrada inicial e a entrada de Choque de entrada é um sensor de choque sem bloqueio, instalado na ombreira da porta, próximo da fechadura. Se a porta for forçada, é gerado imediatamente um alarme de assalto.
22	Falha de linha	Ativo em caso de falha. Este tipo de entrada é utilizado para detetar uma falha de linha do equipamento de transmissão externo (saída). Se estiver ativado, é gerado um alarme de falha de linha e é sinalizada uma falha de linha de telecomunicações assim que o temporizador da falha de linha expira. Pode ser utilizado em conjunto com a entrada CCTV (tipo 39)
23	Comutador de chave ativado*	Aceita a entrada do comutador de chave para armar/desarmar a(s) área(s) atribuída(s) à mesma. Requer uma ação momentânea do comutador para alternar entre o estado de armação e desarmação. Tenha em atenção que o funcionamento de Grau 1 apenas permite a armação através do botão de premir, mas exige meios para abortar a armação (não a desarmação)

29	Interior	Funciona da mesma forma que uma entrada de tipo imediato, a única diferença é que, quando os relatórios CID são programados, as entradas que são programadas como Interior comunicam o evento CID 132.
32	Inundação	Este tipo de entrada funciona como uma entrada de 24 horas, todas as entradas que são programadas para Inundação ativam a sirene externa e comunicam o evento CID 113.
39	CCTV	Sempre ativo: Nenhum alarme sonoro ou resposta do comunicador. A entrada CCTV deve ser ligada a um detetor externo, o qual está situado junto a uma câmara CCTV. É possível programar uma saída para seguir esta entrada e a saída deve ser ligada a um dispositivo de transmissão, gravação CCTV ou outro dispositivo. Também deve ser ligada uma entrada programada como “Falha de linha” (tipo de entrada 22) a uma saída do dispositivo de transmissão CCTV. Se a linha de transmissão CCTV tiver sido cortada ou se estiver em falta, a entrada “Falha de linha” é ativada. Em seguida, a cada ativação da entrada CCTV, o painel sinaliza os eventos CID para “Assalto silencioso” e Falha de linha. Não é criado qualquer alarme sonoro. Se a Falha de linha não estiver ativa, apenas regista as ativações da entrada CCTV no registo de eventos.
40	Perímetro	Funciona da mesma forma que uma entrada de tipo imediato, a única diferença é que, quando os relatórios de ID do contacto são programados, as entradas que são programadas como Perímetro comunicam o evento de ID do contacto 131.
41	Patrulha/Caixa de chaves	Este tipo de entrada funciona de forma semelhante a uma entrada de comutador, não aciona um alarme, mas comunica o evento de ID do contacto 250 e é igualmente útil quando é necessária uma saída para seguir a entrada de tipo “Caixa de chaves”.
42	Médico	Esta é uma entrada de 24 horas que ativa a sirene exterior e comunica o evento de ID do contacto 100.
43	Atraso entrada 2 [§]	Qualquer entrada programada como Atraso entrada 2 funciona como tipo de entrada 07, mas o temporizador de entrada associado utiliza o Temporizador de entrada 2 em vez do Temporizador de entrada 1.

#Estas entradas não podem ser ignoradas.

*O uso das entradas 19, 20 e 23 implica que o sistema não consiga cumprir o Grau de segurança 2 da norma EN50131-1.

§ Certifique-se de que estas entradas são utilizadas num percurso de entrada/saída

ANEXO C: Tipos de saída

N.º	Tipo de saída	Ativo	Restaurar
0000	Não utilizado		
0001	Incêndio	Na ativação do alarme de incêndio	Quando é introduzido um código válido
0002	Qualquer PA	Na ativação de ataque pessoal	Quando é introduzido um código válido
0003	Qualquer assalto	No momento de alarme de assalto a partir de qualquer área	Na introdução do primeiro código válido
0004	Armação final Tudo	Quando TODAS as áreas estão armadas	Na introdução de código para desarmar
0005	Abrir depois do alarme (Abortar)	Quando o sistema é silenciado depois de o alarme de “assalto” ter sido ativado	Após 2 minutos
0007	Qualquer violação	Alarme de violação em qualquer área	Na introdução de código para silenciar
0008	Qualquer coação	No momento de alarme de coação em qualquer área	Quando é introduzido um código válido
0009	Qualquer dispositivo PA	No momento de alarme apenas numa entrada PA a partir de qualquer área. (Não inclui o PA do teclado)	Quando é introduzido um código válido
0010	Gás	No momento de alarme de gás	Quando é introduzido um código válido
0011	Falha de armação	Tempo previamente definido após o início da hora de saída, se o procedimento de saída não estiver concluído	Na introdução de código para rearmar
0012	Desvio de entrada	Quando ocorre um desvio do percurso de entrada, durante a hora de entrada	Na introdução de código para desarmar
0013	Sistema está pronto a qualquer um	Quando uma entrada está aberta, exceto Atraso entrada e Seguimento, estão fechadas	Se houver falha e após armação final
0014	Qualquer toque	Após alarme em qualquer área	Quando o alarme é silenciado ou quando o temporizador da sirene expira
0016	Qualquer estroboscópico	Após alarme em qualquer área	Quando desarmado ou quando o temporizador estroboscópico expira
0017	Ignorar qualquer rearmação	Quando as entradas são ignoradas na rearmação de qualquer área	Quando o sistema é desarmado
0018	Qualquer assalto (não confirmado)	No momento de alarme de assalto em qualquer área	Na introdução de código para silenciar
0019	Tudo pronto	Quando todas as entradas estão abertas, mas as entradas de “Atraso entrada” e “Seguimento” estão fechadas	Se houver falha e após armação final
0020	Saída inicia todas	No início da hora de saída para armar a ÚLTIMA área	Na desarmação da PRIMEIRA área (ou seja, deixa de estar totalmente armada)
0021	Saída começa a qualquer um	Quando a hora de saída é iniciada para armar a PRIMEIRA área	Na introdução de código para desarmar a ÚLTIMA área
0022	Armação final Nenhum	Quando QUALQUER área foi armada	Na introdução de código para desarmar a ÚLTIMA área
0023	Estroboscópico em caso de falha de armação	Funciona de modo semelhante à saída 016, mas também é ativada se o temporizador “falha de armação” expirar.	

0024	Não é possível armar	Esta saída é ligada durante 5 segundos quando o sistema é desarmado por meio de uma entrada de comutador de chave (seja comutador de chave premido ou trancado)*	
0025	Desarmação de comutador de chave	A saída é ativada quando é concluído um procedimento de armação com entradas ignoradas.	
0026	Armação com ignorar	Ativo quando o sistema é armado com uma entrada ignorada.	
0027	Qualquer assalto premido	É ativado quando é acionado um alarme de assalto, mas é desativado quando o temporizador de intruso premido expira (consulte Programar temporizadores).	
0028	Falha de energia	Ativo durante as falhas de bateria e de volts baixos. Restaura na introdução de código após eliminação da falha.	
0031	Entrada	Ativo durante qualquer hora de entrada	
0032	Sair	Ativo durante qualquer hora de saída	
0033	Entrada/saída	Ativo durante qualquer hora de entrada ou saída	
0034	Luzes	Quando o temporizador de saída ou de entrada inicia	20 segundos após conclusão do procedimento de armação/desarmação
0035	Seguir entrada	Ativo quando foi ativado um número de entrada específico. Permite a programação das seguintes opções: <ul style="list-style-type: none"> - Tipo a seguir (Seguimento, Excedeu o tempo, Trancado, Reposição do código); - Seguir o quê (Entrada, Lista de shunt, Subárea, Área); - Seguir quando (Sempre, Quando armado, Quando desarmado); - Entrada a seguir (entre 1 e 64) 	
0036	Falha de shunt	Esta entrada é ativada, se alguém tentar fazer o shunt a um grupo de entradas em que algumas das entradas atribuídas a este grupo estão abertas.	
0037	Restaurar 1	Na introdução de código para armar. O estado normal desta entrada é 0 V e passa para 12 V quando ativada.	Após 3 segundos
0038	Restaurar 2	É ativado sempre que é armada uma área adicional. O estado normal desta entrada é 0 V e passa para 12 V quando ativada.	Quando desarmado
0039	Bloqueios PIR 1	Quando armado (e no Teste de percurso)	No momento de alarme ou quando desarmado
0040	Bloqueios PIR 2	Esta é a polaridade inversa a Bloqueios PIR 1	No momento de alarme ou quando desarmado
0041	Boa rede elétrica CA	Saída que mostra que a alimentação da rede elétrica de 230 V está presente	
0042	Ativar LED PIR	Esta saída é ativada durante o teste de percurso	
0043	Siga o teste	A saída só é ativada quando é testada através da opção "Testar saídas" do menu de engenheiro, em "Testes do engenheiro". Esta saída pode ser utilizada como ferramenta adicional para testar o funcionamento de um toque. Pode ser utilizada uma saída programada para uma destas configurações (43 e 44) para acionar um relé que corte a ligação inibidora ao toque ou até para fornecer diretamente a inibição.	
0044	Desligar durante o teste	Esta saída está normalmente ativa e é desativada apenas quando selecionada a opção "Testar saídas" no menu de engenheiro, em "Testes do engenheiro". Idêntico ao 43, mas com ativação inversa.	
0048	Teste de percurso	Esta saída está ativa durante o teste de percurso e só é desativada quando tiverem sido testados todos os detetores	
0049	Detetor com máscara	Se um detetor passar para a condição de "máscara", a saída é ativada	Quando a falha de máscara é eliminada
0050	Siga 24 horas	Se qualquer entrada programada como "24 horas" for ativada	Quando a entrada é restaurada

0051	Falha de linha/GPRS	Quando há uma falha de linha telefónica ou GPRS.	Quando a falha é eliminada
0052	Falha da rede elétrica CA	Após tempo previamente definido sem alimentação da rede	No restabelecimento da rede elétrica
0053	Falha de bateria	Quando a bateria está desligada ou foi detetada uma falha de carga	Na introdução do código válido seguinte
0054	Volts baixos	Quando há menos de 11,2 V	Quando a falha é eliminada
0055	Falha global 1 (Grau 2)	É ativado se ocorrer uma falha, mas apenas se o sistema estiver armado	Quando todas as falhas são eliminadas
0056	Falha global 2 (Grau 3)	É ativado se ocorrer uma falha a qualquer momento	Quando todas as falhas são eliminadas
0057	Reencaminhamento alemão	Para desenvolvimento futuro. Não utilizar.	
0058	Código de proteção utilizado	Quando o código de "proteção" é utilizado no sistema	Após 60 segundos
0059	Acesso de engenheiro	Ao entrar no modo de engenheiro	Ao sair do modo de engenheiro
0060	Seguimento de energia	Quando é ligado	Ativo durante 45 segundos
0063	Testar UK STU	É ativado quando é enviada uma chamada de teste	Quando o teste é concluído
0064	Serviço pré-RM	É ativado 1 hora antes da chamada de serviço RM	Quando o teste é concluído
0065	Falha de entrada (Siga o NAT)	É ativado quando não há atividade numa entrada depois de expirados os "Temporizadores de inatividade" em Alterar temporizadores.	Quando existe atividade.
0066	Pino ATE não utilizado	Define o pino ATE para 5 V ou 0 V, consoante as saídas ATE estejam ou não invertidas	
0067	Siga os sinos	É ativado quando é gerado um sinal de sino no painel	
0170-0199	Utilizador definido 01-30	As saídas do utilizador são utilizadas para automatização pelo utilizador a fim de controlar dispositivos externos. Podem ser controladas através do teclado a partir do menu do utilizador e podem ser programadas como "trancadas" ou cronometradas (1 a 99 segundos).	
0202	PA A (Como 0002 para a Área A)	0213	Sistema preparado (Como 0013 para a Área A)
0203	Assalto A (Como 0003 para a Área A)	0214	Toque A (Como 0014 para a Área A)
0204	Armação final A (Como 0004 para a Área A)	0216	Estroboscópico A (Como 0016 para a Área A)
0207	Violação A (Como 0007 para a Área A)	0217	Ignorar na rearmagem A (Como 0017 para a Área A)
0208	Coação A (Como 0008 para a Área A)	0218	Assalto (não confirmado) A (Como 0018 para a Área A)
0209	Dispositivo PA A (Como 0009 para a Área A)	0219	Pronto A (Como 0019 para a Área A)
0210	Reposição de incêndio A (Como 0010 para a Área A)	0220	Início da saída A (Como 0020 para a Área A)
Este padrão repete-se para todas as outras áreas: 0222-0240 Área B 0242-0260 Área C 0262-0280 Área D			
0620-0639	Porta lógica 1-20. Saídas da porta lógica (programáveis através do software de carregamento/transferência)		
1001-1066	É ativado quando a entrada é aberta e desativada quando a entrada é fechada		

ANEXO D: Tipos de evento

Tipos de evento				
	<u>Personalizado</u>	<u>Predefinição 1</u>	<u>Predefinição 2</u>	<u>Predefinição 3</u>
Armar	x / ✓	✓	x	x
Desarmar	x / ✓	✓	x	x
Armação/desarmação especial	x / ✓	x	x	x
Subárea/Sh. Armar	x / ✓	✓	x	x
Subárea/Sh. Desarmação	x / ✓	✓	x	x
Alarme de assalto	x / Alarme uma vez / Alarme tudo	Alarme tudo	Alarme tudo	Alarme tudo
Restauro de assalto	x / ✓	✓	✓	x
Incêndio	x / ✓	✓	✓	✓
Restauro de incêndio	x / ✓	✓	✓	x
Alarme PA	x / ✓	✓	✓	✓
Restauro PA	x / ✓	✓	✓	x
Médico	x / ✓	✓	✓	✓
Restauro médico	x / ✓	✓	✓	x
Alarme da subárea/Rst	x / ✓	✓	✓	x
Violação	x / Violação uma vez / / Violação tudo	Violação tudo	Violação tudo	Violação tudo
Restauro de violação	x / ✓	✓	✓	x
Ignorar	x / ✓	✓	✓	✓
Ignorar restauro	x / ✓	✓	✓	x
Técnico	x / ✓	✓	✓	✓
Restauro técnico	x / ✓	✓	✓	x
Falha de AC/restauro	x / ✓	✓	✓	✓
Falhas sem fios	x / ✓	✓	✓	✓
Estado das telecomunicações	x / ✓	x	x	x
Controlo de acesso	x / ✓	✓	x	x
Esconder / restaurar	x / ✓	✓	✓	✓
Registo especial	x / ✓	x	x	x
Alarme silenciado	x / ✓	x	x	x
Alarme técnico silenciado	x / ✓	x	x	x
Informações	x / ✓	x	x	x

ANEXO E: Tipos de evento (Códigos SIA e ID do contacto)

Evento	Código SIA	Código CID	Número de tipo de evento	Predefinição 1 (ARC) Relatório completo	Predefinição 2 (ARC) Sem armação/desarmação	Predefinição 3 (ARC) Sem armação/desarmação e Restaus de alarme	Predefinição (SMS)
ARMAR							
Armação automática	CA	3403	1	ativado			
Armação forçada	CF	3401	1				
Armar	CL	3401	1				
DESARMAR							
Desarmar	OP	1401	2	ativado			
Desarmação automática	OA	1403	2				
(armação/desarmação especial) ARMAR/DESARMAR COM CÓDIGOS 15 a 25							
Desarmar especial	OP	1401	3				ativado
Armação especial	CL	3401	3				
SUBÁREA / ARMAÇÃO/DESARMAÇÃO DE SHUNT							
Armação de subárea	CG	3402	4	ativado			
Shunt fechado		1402	4				
Desarmação de subárea	OG	1402	5				
Shunt aberto		3402	5				
ALARME DE ASSALTO							
Alarme de assalto	BA	1130	7	tudo	tudo	tudo	uma vez
Alarme de gás	GA	1151	7				
Alarme de entrada/saída	BA	1134	7				
Nenhuma atividade de entrada - enviada	NA	1680	7				
Alarme de 24 horas	BA	1133	7				
Alarme de perímetro	BA	1131	7				
Alarme de entrada de proteção/caixa de chaves		1250	7				
Alarme de inundação	WA	1154	7				
Alarme interior	BA	1132	7				

RESTAURO DE ASSALTO							
Restauro de assalto	BH	3130	9	tudo	tudo		
Restauro de gás	GH	3151	9				
Restauro de entrada/saída	BH	3134	9				
Restauro de alarme de dia	BH	3133	9				
Restauro de alarme interior	BH	3132	9				
Restauro de perímetro	BH	3131	9				
Restauro de caixa de chaves		3250	9				
Restauro de alarme de inundação	WH	3154	9				
Restauro de alarme de proteção	BH	3130	9				
ALARME DE INCÊNDIO							
Alarme de incêndio	FA	1110	10	ativado	ativado	ativado	ativado
Tecla de incêndio premida	FA	1110	10				
RESTAURO DE ALARME DE INCÊNDIO							
Restauro de alarme de incêndio	FH	3110	11	ativado	ativado		
Restauro da tecla de incêndio	FH	3110	11				
ALARME PA							
Código de coação	HA	1121	12	ativado	ativado	ativado	ativado
PA do teclado	PA	1120	12				
Comando de rádio PA	PA	1120	12				
Alarme PA	PA	1120	12				
PA silencioso	HA	1122	12				
RESTAURO DE ALARME PA							
Restauro PA	PH	3120	13	ativado	ativado		
Restauro de PA silencioso	HH	3122	13				
Restauro de PA do teclado	PR	3120	13				
ALARME MÉDICO							
Alarme médico	MA	1100	14	ativado	ativado	ativado	ativado
RESTAURO MÉDICO							
Restauro de alarme médico	MH	3100	15	ativado	ativado		

ALARME DE SUBÁREA/RESTAURO							
Alarme de proteção	BA	1130	16	ativado			
ALARME DE VIOLAÇÃO							
Tag inválido	JA	1461	17	tudo	tudo	tudo	
Falha RS485	IA	1300	17				
Falha do dispositivo	ET	1333	17				
Alarme de violação	TA	1137	17				
Violação na entrada	TA	1144	17				
Deteção de código	JA	1461	17				
Violação da caixa	TA	1137	17				
Violação da caixa da sirene	TA	1321	17				
Violação de rádio	TA	1337	17				
RESTAURO DE VIOLAÇÃO							
Restauro de violação (com fios/sem fios)	TH	3137	18	tudo	tudo		
Restauro de violação na entrada	TH	3144	18				
Restauro de violação da caixa	TR	3137	18				
Restauro de violação da caixa da sirene	YH	3321	18				
IGNORAR							
Entrada ignorada	BB	1570	19	ativado	ativado	ativado	
Entrada forçada (ignorada) armada		1570	19				
Entrada de incêndio ignorada	FB	1571	19				
Entrada de alarme de 24 horas ignorada	BB	1572	19				
RESTAURO DE OMISSÃO							
Restauro de omissão da entrada de incêndio	FU	3571	20	ativado	ativado		
Restauro de omissão da entrada de alarme de 24 horas	BU	3572	20				

Restauração de omissão da entrada	BU	3570	20				
TÉCNICO							
Volts baixos	AT	1302	21	ativado	ativado	ativado	
Desligar bateria	YT	1311	21				
Falha de carga da bateria	YT	1309	21				
Fusível 1	IA	1300	21				
Fusível 2	IA	1300	21				
Fusível 3	IA	1300	21				
Fusível 4	IA	1300	21				
Fusível 5	IA	1300	21				
Fusível 6	IA	1300	21				
Fusível 7	IA	1300	21				
Fusível 8	IA	1300	21				
Bateria crítica	YT	1302	21				
Falha de sirene com fios	YA	1320	21				
RESTAURO TÉCNICO							
Ligar bateria	YR	3311	22	ativado	ativado		
Dispositivo restaurado	ER	3333	22				
Restauração da falha de fusível	IR	3300	22				
Restauração da falha do detetor	BJ	3324	22				
Restauração da falha de sirene com fios	YH	3320	22				
REDE ELÉTRICA CA EM FALTA/RESTAURO							
Falha da rede elétrica	AT	1301	23	ativado	ativado	ativado	ativado
Restauração da falha da rede elétrica	AR	3301	23				
ALARME SEM FIOS/RESTAURO							
Bateria fraca do rádio	XT	1384	24	ativado	ativado	ativado	
Falha de supervisão de rádio	UY	1381	24				
Bloqueio de hub de rádio	XQ	1344	24				
Restauração do bloqueio de hub de rádio	XH	3344	24				
Restauração do bloqueio de rádio	XH	3344	24				
Restauração da supervisão de rádio.	UJ	3381	24				

Restauro da bateria fraca do rádio	XR	3384	24				
ESTADO DAS TELECOMUNICAÇÕES							
Falha do modem		1330	25				
Falha de comunicação do modem		1350	25				
Falha de linha da entrada	LT	1351	25				
Falha de linha de telecomunicações	LT	1351	25				
Linha de entrada restaurada	LR	3351	25				
Linha de telecomunicações restaurada	LR	3351	25				
CONTROLO DE ACESSO							
Porta aberta	DL	1426	26	ativado			
Porta forçada	DF		26				
ESCONDER ALARME/RESTAURAR							
Detetor com máscara	BT	1324	27	ativado	ativado	ativado	
Restauro de detetor com máscara	BJ	3324	27				
REGISTO ESPECIAL							
Entrada de registo especial aberto	UA	1146	28				
Entrada de registo especial fechado	UR	3146	28				
Entrada de comutador de registo especial aberto	UA	1146	28				
Entrada de comutador de registo especial fechado	UR	3146	28				
ALARME SILENCIADO							
Alarme silenciado	OU	1406	29	ativado			
Alarme silenciado de subárea	OG	1402	29				
ALARME TÉCNICO SILENCIADO							
Alarme técnico silenciado	OU	1406	30				
Alarme técnico na subárea silenciada	OG	1402	30				

INFORMAÇÕES							
Acesso de engenheiro	LB	1627	31				
Saída de engenheiro	LX	1628	31				
Reinício do sistema		1305	31				
Registos apagados		1621	31				
Reposição por engenheiro	RN	3313	31				
Limpeza iniciada		1305	31				
Local alterado	YG	1306	31				
Registos quase cheios		1623	31				
Entrada testada quanto ao percurso		1607	31				

ANEXO F: Predefinições de fábrica

MENU DE ENGENHEIRO	MENU	PREDEFINIÇÕES
DATA E HORA?	Fuso horário	[83] Londres
	Ano	07
	Mês	01
	Dia	01
	Horas	00
	Minutos	00
	Ajustar relógio de software	+00
	Acertar hora de verão	Sim [1]
ASSOCIAR DISPOSITIVOS SEM FIOS	Entradas 1 - 32	Disponível (via PCX RIX32-WE)
	Toques 1 - 2	Disponível
PROGRAMAR ENTRADAS	Entradas 1 - 8	Não utilizado
	Entradas 9 - 46	Não utilizado
	Entradas na área	A
	Entrada comum	Não [0]
	Atributos da entrada	
	Sino	Não [0]
	Permitir que seja ignorado	Sim [1]
	Bloqueio duplo	Não [0]
	Entrada combinada	Não [0]
	Normalmente aberto	Não [0]
	Teste de máscara	Não [0]
	Entrada de inatividade	Não [0]
	Registo especial	Não [0]
	Entrada de inércia	Não [0]
	Localização da entrada	
	Introduzir número	Entrada 01
	Descrição da entrada	_
PROGRAMAR EOL	Escolher intervalo EOL	1K / 1K* [0]
INSTALAR RIX	Endereço RIX	[0] - [3]
	RIX instalado	Não [0]
PROGRAMAR SAÍDAS	Saídas de endstation	
	TOQUE PGM	Qualquer toque [0014]
	STB PGM	Qualquer estroboscópico [0016]
	PGM	Não utilizado [0000]
	XPGM1/2	Não utilizado [0000]
	ATE PGM 1	Incêndio [0001]
	ATE PGM 2	Qualquer dispositivo PA [0009]
	ATE PGM 3	Qualquer assalto [0018]
	ATE PGM 4	Armação final Tudo [0004]
	ATE PGM 5	Qualquer violação [0007]
	ATE PGM 6	Ignorar qualquer rearmação [0017]
	ATE PGM 7	Acesso de engenheiro [0059]
	ATE PGM 8	Falha da rede elétrica CA [0052]
	ATE PGM 9	Falha de bateria [0053]
	ATE PGM 10	Serviço pré-RM [0064]
	PGM de módulo RIX	
	Endereço RIX [0] - [3]	PGM 1-4 Não utilizado [0000]
	PGM de módulo ROX	
	Endereço ROX [0] - [1]	PGM 1-16 Não utilizado [0000]
	Descrição da entrada	
	ROX instalado	Não [0]
	Saídas do teclado	
	Endereço do dispositivo [0] - [5]	PGM 1 Não utilizado [0000]
	Saídas do leitor	
	Endereço do leitor [0] - [5]	PGM 1-2 Não utilizado [0000]
	Saídas do utilizador?	
	N.º de saída do utilizador [01] - [30]	Tipo de saída do utilizador [0] trancado
		Nome de saída do utilizador _
INSTALAR TECLADOS/LEITORES	Endereço do dispositivo	[0] - [5]
	Tipo de dispositivo	[0] Teclado, [1]-[5] Não utilizado
	Área de armação do dispositivo	[0123ABCD]

Referência para Programação do PCX 46 App

	Desarmações de dispositivo	[0123ABCD]
	Dispositivo na área	[0123ABCD]
	Nome do dispositivo?	
	Introduzir número	Teclado 0 (para endereço [0])
	Introduzir nome	_
PROGRAMAR TEMPORIZADORES	Hora de entrada 1	[030] segundos
	Hora de entrada 2	[030] segundos
	Hora de saída	[030] segundos
	Tempo de toque	[03] minutos
	Atraso de toque	[00] minutos
	Tempo estroboscópico	[00] minutos
	Número de rearmações	[3]
	Atraso de falha de CA	[005] minutos
	Atraso de porta final	[005] segundos
	Bloqueio duplo	[10] segundos
	Atraso de envio de entrada	[000] segundos
	Atraso falha de linha	[250] minutos
	Tempo de falha de armação	[250] segundos
	Atraso de código de proteção	[03] minutos
	Tempo de toque de incêndio	[99] minutos
	Aviso de falha de armação	[00] minutos
	Temporizador de dias NAT	[00] dias
	Temporizador de horas NAT	[00] horas
	Qualquer assalto premido	[005] segundos
	Tempo de supervisão sem fios	[02] horas
	Tempo de bloqueio sem fios	[100] segundos
	Temporizador de serviço	[000] dias
ALTERAR CÓDIGOS	Alterar códigos de coação/proteção	1-20 Vazio
	Alterar código do gestor principal	1234
	Utilizador na área	[0123ABCD]
	Opções de armação do utilizador	Armar/desarmar [0]
	Escolha da área a armar	Sim [1]
	Nome de utilizador	_
	Alterar código de engenheiro	9999
CONTROLO DE VOLUME	Entrada	[4]
	Sair	[4]
	Alarme	[7]
	Incêndio	[7]
	Técnico	[2]
	24 horas	[4]
	Sino	[4]
	Som de interrupções de código	Sim [1]
	Silenciar alarme técnico	Não [0]
	Desativar falha de chamada	Não [0]
OPÇÕES DE SISTEMA		
Opções:	Armação com violação	Sim [1]
	Armação em caso de falha de modem	Sim [1]
	Armação com falha técnica	Sim [1]
	Falha de armação = alarme	Não [0]
	Fazer teste de carga da bateria	Não [0]
	Confirmar armação	Flash estroboscópico [1]
	Ignorar na rearmação	Não [0]
	Armação forçada	Sim [1]
	Desarmação apenas com tag	Não [0]
	Armação rápida	Não [0]
	Inverter PGMs ATE	Não [0]
	Relógio de software	Não [0]
	Tecla PA do teclado	Toque + Sinal [2]
	Prog gestor PA	Sim [1]
	Entrada de ATE	Nenhum [3]
	Desarmação com tag + porta	Sim [1]
	Chave de incêndio de teclado	Sim [1]
	Armação com falha de supervisão	Sim [1]
	Comando na entrada	Não [0]

Referência para Programação do PCX 46 App

	Transferir se armado	Não [0]
	Códigos de 6 dígitos	Não [0]
Apresentações do sistema:	Texto de área A, B, C, D	Área A, Área B, etc.
	Texto a apresentar superior	PCX 46
	Apresentar se armado	Sim [1]
	Apresentação alarmes	Sim [1]
	LED preparado ligado	Sim [1]
	Apresentação PAs	Sim [1]
	Apresentar PA silenciosos	Sim [1]
	Apresentação entradas	Sim [1]
	Desarmar LED ligado	Sim [1]
	Modos de saída:	Modo de saída (para todas as áreas)
REVER REGISTOS	Registo do painel	
	Registo do controlo de acesso	
TESTES DO ENGENHEIRO	Teste de percurso	
	Áreas do teste de percurso	[0123ABCD]
	Teste de Soak	
	Entradas de Soak	[--]
	Dias de Soak restantes	[00]
	Soak inicial	[00]
	Testar toque e STB	A testar toque...
	Teste de carga da bateria	
	Testar PGM	Teste de PGM: [0000]
	Enviar uma chamada de teste	
	Ignorar incêndio/PA	Não [0]
DIAGNÓSTICO		
Diagnóstico de dispositivos sem fios:	Visualizar entradas	Entradas RIX [0] – [3]
	Visualizar força do sinal das entradas	Endereço RIX [0] – [3]
	Visualizar força do sinal dos toques	--
	Visualizar estado da bateria das entradas	Endereço RIX [0] – [3]
	Visualizar estado da bateria dos toques	Toque [1] – [2]
Diagnóstico de dispositivos com fios:	Visualizar entradas	
	Entradas de endstation	FFFFFFF
	Entradas RIX	[0] – [3]
	Entradas do teclado	[0] – [5]
	Entradas do leitor	[0] – [5]
	Visualizar PSU	PSU do painel: 13,5 V
	Calibração	Apenas para uso do fabricante
Diagnóstico de comunicações	Força do sinal	
	Estado APN	Inicialização
	Estado ARC	Inicialização
	Última aplicação consultada	Nunca
	Última nuvem consultada	Nunca
	Último ARC consultado	Nunca
	Estado de linha PSTN (se instalada)	Presente
OPÇÕES DE RESTAURO DO ENGENHEIRO	Restaurar assalto	Não [0]
	Restaurar PA	Não [0]
	Restaurar violação	Não [0]
	Restaurar Soak	Não [0]
	Restaurar falhas	Não [0]
	Restaurar de anticódigo	Não [0]
COMUNICAÇÕES	Configurar aplicação	
	Utilizar aplicação	Não [0]
	ID do sistema:	AAAAAAA (exclusivo no painel)
	Palavra-passe da nuvem	_ (introduzida pelo utilizador)
	Segurança	Normal [0]
	Palavra-passe da aplicação	_ (introduzida pelo utilizador)
	Consultar servidor	Não [0]
Configuração de rede	Programar GPRS	
	GPRS APN	(específico da rede)
	ID DO UTILIZADOR GPRS	(específico da rede)
	Palavra-passe GPRS	(específico da rede)
	Programar LAN	
	Ativar IP automático	Não [0]

Referência para Programação do PCX 46 App

	Endereço IP	
	Máscara de sub-rede	
	Endereço do router	
	1º endereço IP do DNS	
	2º endereço IP do DNS	
	Programar Wi-Fi	Para uso futuro
Sinalização de Digi Modem	Detalhes da ARC	ARC1 principal [1], ARC2 principal [2] Cópia de segurança ARC1 [3], Cópia de segurança ARC2 [4]
	Tipo de modem utilizado (ARC [1]–[4])	PSTN [0]
	Formato	Não utilizado [254]
	Adesão à ARC	
	IP de adesão à ARC	_ . . .
	Porta de adesão à ARC	_
	Segurança	Alta [1]
	Enviar chave por SMS	A aguardar chave...
Sinalização por SMS	Detalhes de SMS	[01] – [10]
	Telemóvel do utilizador	(introduzir número para mostrar os menus)
	Áreas válidas	A
	Remarcações	[09]
	Tempo limite	[99] segundos
	Chamadas de teste	Não [0]
	Tipos de evento	Predefinição 1 [0]
Mensagem comum SMS	Mensagem comum	Sistema de alarme
Comunicação avançada	Prefixo do n.º de tel. (se o PSTN estiver instalado)	_
	Aguardar pelo sinal de linha (se o PSTN estiver instalado)	Não [0]
	Enviar eventos UDL	[1] - [4]
	N.º de telefone do modem	
	Enviar alarmes	Não [0]
	Enviar falhas	Não [0]
	Enviar aberto/fechado	Não [0]
	Enviar acesso/controlo	Não [0]
RESPOSTAS DE ALARME	As áreas iniciam em	Sinal digital [3]
	As áreas param em	Sinal digital [3]
	O incêndio inicia em	Sinal digital [3]
	O incêndio para em	Sinal digital [3]
	O PA inicia em	Sinal digital [3]
	O PA para em	Sinal digital [3]
	24 horas inicia em	Sinal digital [3]
	24 horas para em	Sinal digital [3]
	Quaisquer alarmes iniciam	Sinal digital [3]
	Se áreas armadas	-
	Quaisquer alarmes param	Sinal digital [3]
	Se áreas armadas	-
CARREGAR/TRANSFERIR OPÇÕES	Transferir por	RS-232 [2] (predefinição)
	Palavra-passe UDL	_
	Prioridade UDL	Alta [0]
Se alterar para [1] Modem:	Opção do modo de marcação	Atendimento automático [0]
	Opções de marcação	Marcação direta [0]
	N.º de toques para 2.ª chamada	[05]
	Velocidade do modem	Alta [1]
	Prefixo do n.º de tel.	_
	Remarcações	[03]
	Palavra-passe UDL	_
	Nome do local	_
	Prioridade UDL	Alta [0]

Se alterar para [6] Nuvem:	ID do sistema:	AAAAAAA (exclusivo no painel)
	Segurança	Normal [0]
	Palavra-passe do sistema	—
	Consultar servidor	Não [0]
	Palavra-passe UDL	—
	Nome do local	—
	Prioridade UDL	Alta [0]
REVISÃO DE SOFTWARE		
PREDEFINIÇÃO DE FÁBRICA		(o código é 2000)
PREMIR A PARA SAIR E GUARDAR MENU DE ENGENHEIRO		

O produto PCX46 APP incorpora os módulos homologados DIGI-1200 e DIGI-GPRS



01212-17-08659

DIGI-1200



01210-17-08659

DIGI-GPRS

PCX 46 App

Secure Holdings
Pyronix House
Braithwell Way
Hellaby
Rotherham
S66 8QY

E-mail: customer.support@pyronix.com

Website: www.pyronix.com

