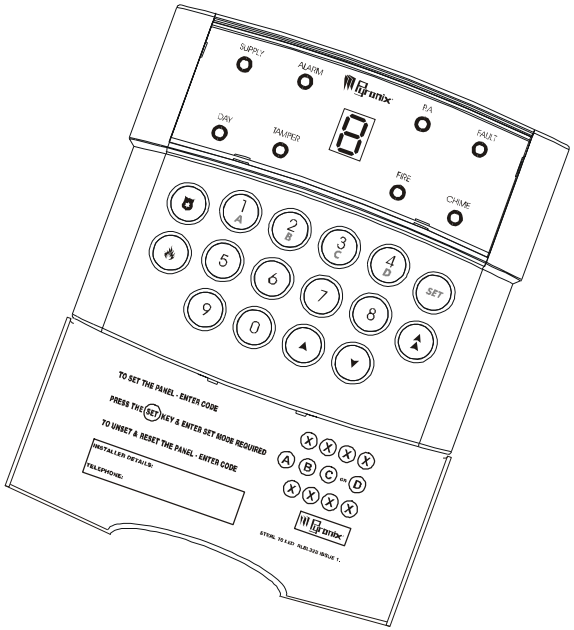
ATLAS 8

LED

MANUAL DE USUARIO



PYRONIX LTD RINS187-3

Agosto 1999

Este producto está aprobado para su uso en residencias, comercios y ambientes industriales ligeros

Pyronix Limited
Pyronix House
Braithwell Way
Hellaby, Rotherham
S66 8QY, ENGLAND

Tel: +44 (0) 1709 700100
Fax: +44 (0) 1709 533429
Technical help line (UK only): 0900 8037 800
This is a premium rate line where calls are charged at 50p per minute

email: uk.sales@pyronix.com
export.sales@pyronix.com
marketing@pyronix.com
technical.support@pyronix.com
website: www.pyronix.com

INDICE

1. INTRODUCCION 5

2. PRECAUCIONES 5

3. NIVELES DE ACCESO 5
   3.1 Usuario 5
   3.2 Maestro 5

4. DESCRIPCION DE LAS FUNCIONES 6
   4.1 Modos de Operación 6
   4.2 Modo Entrada/Salida 6

5. TIPOS DE ZONAS 7

6. CONTROLES Y FUNCIONES 8

7. USO DEL ATLAS 8 DESPUES DE LA PROGRAMACION 9
   7.1 Facilidades para Maestro y Usuario 9
      7.1.1 Armado del Panel 9
      7.1.2 Cambio de la configuración de Armado 9
      7.1.3 Desarmado del Panel 9
      7.1.4 Activación de la Alarma de Atraco (P.A.) 9
      7.1.5 Activación de la Alarma de Fuego 9
      7.1.6 Activación/Desactivación del timbre 10
      7.1.7 Visualización de Eventos 10
      7.1.8 Omisión de una o mas zonas 11
   7.2 Facilidades sólo Maestro 11
      7.2.1 Visualización de Eventos 11
      7.2.2 Reseteo Memoria de Eventos 12
      7.2.3 Reseteo Led activación de Alarma 12
      7.2.4 Cambio códigos Maestro y Usuario 12
      7.2.5 Modo Test 12
      7.2.6 Prueba de andado 12
      7.2.7 Operación de la Salida PGM de 5 segundos 13
      7.2.8 Habilitación comunicación para descarga información 13
   7.3 Facilidades sólo Instalador
      7.3.1 Modo Instalador
      7.3.2 Salida Modo Instalador
      7.3.3 Entrada a códigos del Maestro
8. FUNCION DE LOS LED's 13

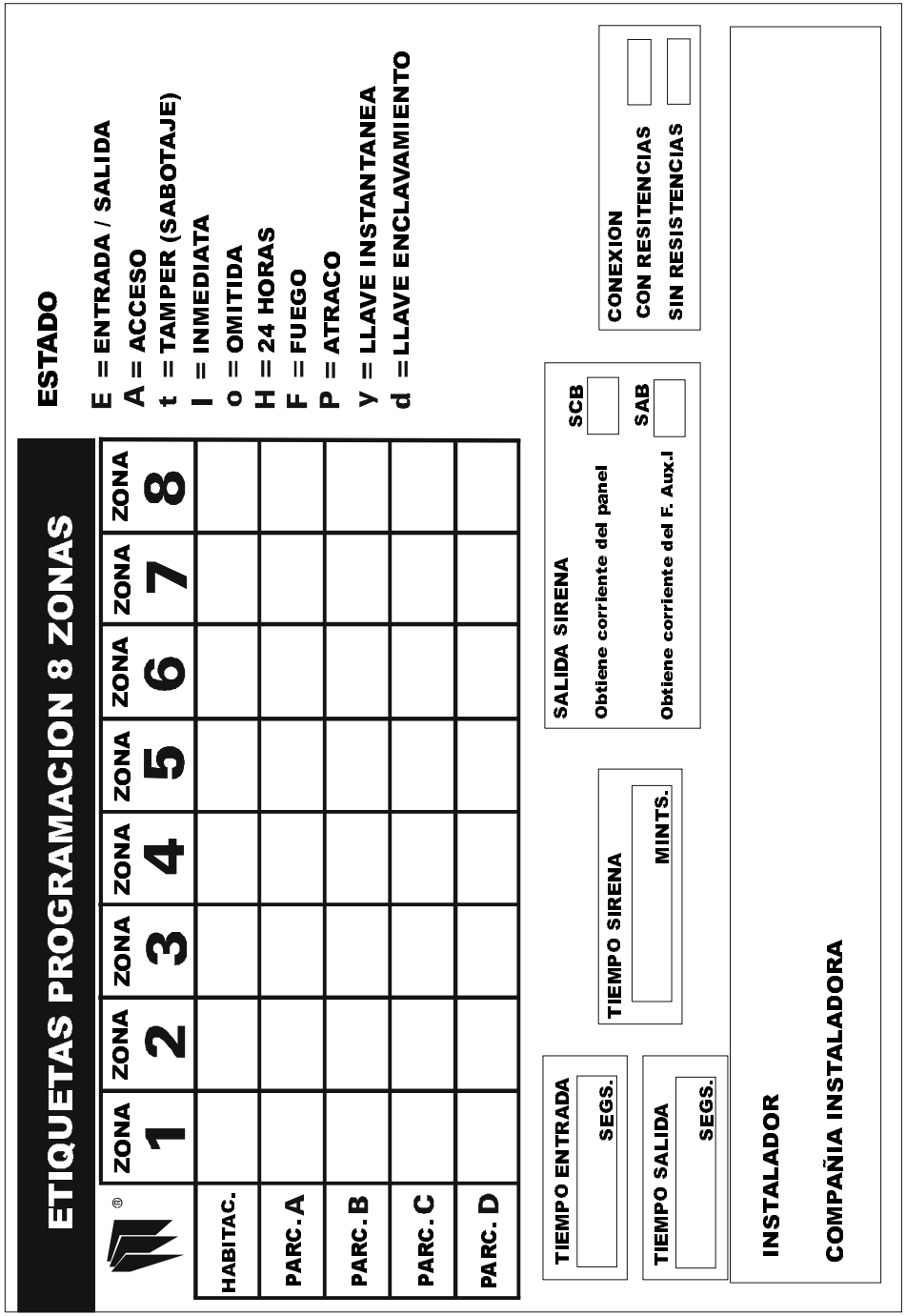
9. FALLOS DEL SISTEMA 13

10. GUIA REFERENCIA RAPIDA 14
   10.1 Funciones Usuario 14
   10.2 Funciones Maestro 15

11. TABLA SERVICIO HISTORICO ATLAS 8 16

12. ETIQUETADO PROGRAMACION 8 ZONAS 17

13 TABLA PROGRAMACION POR ZONAS



12 TABLA HISTORICO SERVICIO ATLAS 8

ATLAS 8 TABLA SERVICIO HISTORICO

RESISTENCIA DE LAZO POR ZONA

FECHA	ZONA 1	ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4	ZONA 5	ZONA 6	ZONA 7	ZONA 8	INSTALADOR

ALIMENTACION

FECHA	NUEVA BATERIA	CORRIENTE AUX	CORRIENTE SIRENA	CORRIENTE FLASH	INSTALADOR
	SI				

1 INTRODUCCION

El Atlas 8 es un panel de control antirrobo microprocesado, con comunicador para carga y descarga de información/reporte de alarmas y 8 zonas programables. Puede ser operado a través de un teclado remoto unido al panel por un bus de tres hilos. Se pueden instalar hasta 3 teclados. El estado de la central se muestra en el teclado por medio de 8 diodos Led's y un display 7 segmentos. Todas las funciones son totalmente programables y hay tres niveles de acceso al sistema. Estos son: Maestro **(1234)**, Usuario **(5678)** o Instalador **(9999)**.

El nivel de **Usuario** sólo tiene acceso a las funciones básicas de Armar/Desarmar el sistema

El nivel de **Maestro** tiene acceso a las funciones básicas necesarias para Armado/ Desarmado del sistema y tambien a los cambios de código y Test de prueba.

El nivel de **Instalador** tiene acceso total al sistema incluyendo la habilitación y reconfiguración del sistema. Sin embargo no puede desarmarlo.

2 PRECAUCIONES

La alimentación al panel se realiza a través de los terminales 17V a.c. Cuando se realice la instalación del panel tener en cuenta:

* Siempre desconectar la red principal de alimentación al trabajar con el panel
* La instalación y conexión a la red debe ser realizada por una persona competente
* No instalar el panel en baños o ambientes húmedos

3 NIVELES DE ACCESO

3.1 Usuario

Este nivel permite:

1. Armar/Desarmar el panel con un único código.
2. Activar/Desactivar el timbre de la puerta.
3. Visualización de Eventos.
4. Omitir zonas

3.2 Maestro

Este nivel permite:

Todas las facilidades de Usuario y además

5. Visualización y borrado de la memoria de eventos (si el Instalador lo permite).
6. Alteración de códigos Usuario y Maestro.
7. Acceso a test de LED remoto/Flash/Sirena/Altavoces.
8. Acceso a prueba de Andado para todas las Parcializaciones.
9. Operar las salidas PGM programadas.
10. Activar entrada comunicación al panel.

4 DESCRIPCION FUNCIONAL

4.1 Modos de Operación

Modo Dia

Este es el estado de la central cuando está desarmada. Sólo las zonas de Atraco, Fuego y Sabotaje provocaran alarma (son zonas de 24 HORAS). El modo ' Día ' está identificado por el diodo Led verde en el frontal del teclado.

Modo Armado

Cuando la central está Armada, la activación de alguna zona Instantánea o 24 HORAS provocará una condición de Alarma. Cuando una alarma es generada, los altavoces exteriores e interiores, la sirena y el flash de ésta se activarán durante el tiempo preestablecido.

Al armar el panel, cualquiera de las siguientes Parcializaciones puede seleccionarse:

Parcialización A: Todo el sistema armado, nadie en el edificio.
Parcialización B: Escaleras arriba Desactivado, escaleras abajo Activado.
Parcialización C: Escaleras arriba Activado, escaleras abajo Desactivado.
Parcialización D: Garaje y cocina Desactivado, el resto del edificio Activado.

Los estados anteriores son sólo ejemplos. El Instalador puede programar las Parcializaciones a gusto de las necesidades del cliente.

4.2 Modo Entrada/Salida

Entrada

Cuando el Panel está armado y la zona de Entrada/Salida es activada, se dispara el contador del Tiempo de Entrada. Mientras cuenta hacia atrás emite un pitido por el zumbador del teclado y cualquier zona programada como Acceso será ignorada. Si introducimos un código válido antes de terminar el Tiempo de Entrada, la central volverá al Modo Dia. Si el Tiempo de Entrada termina antes de que un código sea introducido, el panel pasará a estado de alarma. En este caso el sistema necesitará ser desarmado.

Salida

Con el panel en Modo Dia, una vez introducido el código de Usuario o la secuencia de armado rápida, el Tiempo de Salida empezará (siempre que las zonas instantáneas esten cerradas).
Abandonar el área protegida por la ruta de salida preestablecida. Al activar alguna zona programada como Acceso, el tono cambiará momentaneamente. Cuando las zonas de Acceso dejen de ser activadas, el tono de Entrada/Salida continuará hasta el final del tiempo programado. En ese momento, el panel estará armado.

10.2 Funciones de Maestro

El Maestro tiene acceso a todas las funciones de Usuario además de las siguientes:

a. Borrado Memoria Eventos. Pulsar [FUNC] [3] (Si ha sido permitido por Instalador)

b. Cambio de los códigos Maestro y Usuario.

Pulsar [FUNC] [4] Seguido de [X] [X] [X] [X] (Código Maestro)

Pulsar [1] - [7] ([1] =Código Maestro, [2] -[7] = Códigos Usuario 1 - 6)

Entrar el nuevo código dos veces. Para borrar el código de Usuario pulsar [▲] después que la tecla entre [2] a [7] ha sido entrada.

NOTA: *El código Maestro no puede ser borrado.*

c. Modo Test . Pulsar [FUNC] [5] Después cualquier número de Test correspondiente.

1. Todos los diodos LEDs se iluminan.
2. Libre.
3. Se activa la Sirena.
4. El zumbador del teclado se activa.

Para Salir del Modo Test entrar [FUNC] .

d. Test de Andado Pulsar [FUNC] [6]

Después armar el panel de la forma usual. Desarmar el panel para salir del Modo Andado.

e. Activación de la Salida Programable por 5 segundos.

Pulsar [FUNC] [7] Da un tono de reconocimiento cuando se activa.

f. Preparar el panel para Transmisión (Función Maestro).

Pulsar [FUNC] [8]

Esto permite alterar la configuración del panel a distancia durante una hora, después que el Maestro ha activado esa función.

10 GUIA DE REFERENCIA RAPIDA

10.1 Funciones de Usuario

a. Desarmado. Pulsar (X)(X)(X)(X) (Codigo de Usuario)

b. Parcialización A: (X)(X)(X)(X) (SET)(A) panel armado con Parc. A

c. Parcialización B: (X)(X)(X)(X) (SET)(B) panel armado con Parc. B

d. Parcialización C: (X)(X)(X)(X) (SET)(C) panel armado con Parc. C

e. Parcialización D: (X)(X)(X)(X) (SET)(D) panel armado con Parc. D

f. Para apagar el diodo LED de alarma.

Entrar (X)(X)(X)(X) (Código Maestro)

o (X)(X)(X)(X) (Código Usuario)

g. Omisión de zonas en el armado del panel.

Entrar (FUNC)(0)(X) (X = número de zona) (FUNC)

NOTA: *Las zonas deben ser omitidas después de seleccionar configuración Parcialización*

h. Alarma de Fuego Entrar (FUNC)(FIRE)

i. Alarma de Atraco. Entrar (FUNC)(P.A.)

j. Zumbador/Timbre de puerta on/off. Entrar (FUNC)(1)

k. Lectura de Evento. Entrar (FUNC)(2).

Búsqueda hacia delante:(▼). Búsqueda hacia atrás:(▲).

Salida de la lectura de eventos. Entrar (FUNC)

5 ZONAS (Programables por el Instalador)

Entrada / Salida

Permite acceso limitado a las áreas protegidas para armar/desarmar el sistema.

Acceso

Cuando el panel está armado, permite acceso a la zona de Entrada/Salida. Sin embargo, si el panel está armado y la zona de Acceso es cruzada antes que la zona de Entrada/Salida, entonces se genera condición de alarma inmediatamente.

Instantánea

Zona que crea alarma inmediata cuando el panel se encuentra armado.

Omitida

Si una zona es programada como Omitida, será ignorada por el panel. Esto permite al Usuario que el panel siga funcionando, incluso en casos donde se haya descubierto un fallo en alguna zona.

Atraco

Al dispararse la zona Alarma de Atraco, provocará alarma inmediata aunque el panel esté desarmado. La zona de Atraco puede ser programada como silenciosa. Esto es, cuando se active Atraco, la sirena y el flash no se activarán, pero el panel comunicará a la central receptora un código de activación de Alarma de Atraco.

Sabotaje

Esta zona puede programarse para activar una sirena externa o interna en modo Dia. En modo Armado, ambas sirenas tambien funcionarían.

Fuego

Disparando la alarma de fuego, se activarán las sirenas interiores y exteriores. Una alarma de fuego es identificada por tres tonos facilmente distinguibles de los otros.

NOTA: *La Zona de Fuego debe entenderse como una característica extra del sistema de alarma antirrobo y no debe ser tratada como un sistema de protección contra incendios propiamente dicho.*

Zona 24Horas

Causará una alarma instantánea cuando el panel se encuentra en Modo Día. (Fuego, Atraco y Sabotaje son zonas 24 horas).

Llave de Enclavamiento

Una zona puede ser programada como llave de enclavamiento para armar el sistema en cualquier Parcialización A, B, C o D.

Llave de Pulso

Una zona puede ser programada como llave de pulso para armar el Sistema en cualquier Parcialización A, B, C o D.

6 CONTROLES Y FUNCIONES

Control de Volúmen

Esta facilidad es sólo accesible cuando la cubierta del panel es retirada. Sólo afectará al volúmen de los altavoces auxiliares. Cualquiera que sea el volúmen programado, en situación de alarma todos los altavoces se activan al maximo volúmen.

Zumbador/Timbre

Esta función se aplica sólo para el Modo Día. Al ser seleccionado, el teclado generará una nota de tres tonos cuando una zona de Entrada/Salida es disparada. Esta función informa a los ocupantes del área protegida que alguien ha entrado.

Memoria de Eventos

La Atlas 8 incorpora una memoria que almacena los últimos 30 eventos de alarmas y es accesible por el Usuario y el Instalador. Memorizará Fuego, Intrusión, Atraco y Sabotaje. También si alguna de las 8 zonas han sido disparadas u omitidas. El Instalador puede permitir o no el borrado de la Memoria de Eventos al Maestro.

Auto Rearme

Después de una alarma el panel se resetea automaticamente cuando el tiempo de sirena ha terminado. Cualquier zona que siga disparada en ese momento, será omitida automaticamente.

Test de Andado

La función del Test de Andado permite saber que todos los sensores funcionan correctamente en los distintos modos de armado. Cuando se camina delante del detector, provoca un pitido en el zumbador del teclado. Los test de andado son almacenados en la memoria de eventos.

Tiempo entre teclas

Hay un tiempo de 60 segundos para pulsar de nuevo otra tecla, de lo contrario la memoria del teclado se borra.

Amenaza

El código armado/desarmado bajo amenaza es cualquier código de Usuario o Maestro con sus dos últimos dígitos cambiados de orden.

7.2.7 Operación de la salida Programable durante 5 segundos (función Modo Maestro).

Entrar (FUNC) (7) se produce un tono de reconocimiento.

7.2.8 Habilitación comunicación para descarga información (función Modo Maestro).

Entrar (FUNC) (8)

Esto permite la configuración del panel via remota a través de un PC durante una hora, después que el Maestro ha habilitado esa función.

Esta función debe ser repetida antes de cada nuevo intento de transmisión.

8 FUNCION DIODOS Led's

Diodo en placa panel

Diodo de alimentación ON : Indica alimentación de a.c.

Teclado LED remoto

Diodo de alimentación ON : Indica aliementación a.c. / batería

9 FALLOS DEL SISTEMA

Hay 7 fallos que se detectan directamente por la Atlas 8. El Usuario es informado via visualización del diodo Led que indica fallo de sistema . Al mismo tiempo emite un tono de error cada 5 segundos cuando el panel esta en Modo Dia. Presionar cualquier tecla de función para parar el pitido. El diodo permanecerá encendido hasta que el fallo sea corregido

Para determinar el tipo de fallo que se ha generado entrar (FUNC) (2) . El símbolo $\underline{\square}$ seguido de un número entre 1 - 8 se encenderá en el display.

1 Fallo del fusible de la sirena
2 Fallo del fusible auxiliar
3 Fallo de Batería
4 Voltaje de Batería Bajo
5 Fallo de la red de alimentación
6 Fallo de linea telefonica
8 Fallo de comunicacion (panel no recibe kiss off)

7.2.2 Reseteo de la Memoria de Eventos

Entrar: (FUNC) (3) (sólo funcionará si previamente el Instalador lo ha programado)

7.2.3 Reseteo LED activación de Alarma

Entrar: (X) (X) (X) (X) Código Maestro

o (X) (X) (X) (X) Código Usuario. El diodo Led correspondiente parpadeará y la zona que primero generó alarma aparecerá en el display 7 segmentos del teclado.

Para borrar el Led que parpadea, entrar el código Maestro de nuevo

7.2.4 Cambio códigos Maestro y Usuario

Entrar (FUNC) (4) seguido de (X) (X) (X) (X) (código Maestro)

Entrar (1) a (7) ((1) = código Maestro, (2) a (7) = Códigos Usuario entre 1 - 6)

Entrar el nuevo código dos veces. Para borrar el código de Usuario entrar la tecla "(▲)" después que uno de los números entre (2) y (7) hayan sido entrados.

NOTA: *el código Maestro no puede ser borrado*

7.2.5 Modo Test

Entrar (FUNC) (5) Esta función permite realizar uno de los siguientes test:

Test 1) Todos los Leds se encienden excepto el diodo de fallo.
2) Libre (sin función).
3) La sirena es activada.
4) Se activa el zumbador del teclado.

Para salir del Modo Test entrar la tecla (FUNC) de nuevo.

7.2.6 Modo Test de Andado

Entrar (FUNC) (6) seguido de (X) (X) (X) (X) el código Maestro y la opción (SET) (A), (B), (C) o (D).

Cuando el Modo de test de Andado es activado el Led del timbre parpadeará. Si el panel es configurado con alguna de las Parcializaciones (A), (B), (C) o (D), cada zona activa provocará un timbre cuando sea disparada. Esto permite realizar un test de andado a todas las diferentes configuraciones de zonas. El Modo de Test de Andado es borrado cuando el panel es desarmado.
El número de las zonas activadas serán almacenadas en la memoria de eventos.

7 USO DE LA ATLAS 8

Después de la instalación y programación por el Instalador la Atlas 8 está preparada para su utilización.

NOTA: La tecla de Funcion puede aparecer como (▲) o (FUNC) segun el teclado.

7.1 Facilidades para Maestro y Usuario

7.1.1 Armar el Panel

Entrar cualquiera de los códigos:

(X) (X) (X) (X) Código Maestro 1 (Valor por defecto 1 2 3 4)

(X) (X) (X) (X) Código Usuario 1 (Valor por defecto 5 6 7 8)

7.1.2 Programación de Parcializaciones

El Instalador puede programar la Atlas 8 con 4 diferentes configuraciones, permitiendo dar a cada zona diferentes características u omitir todas juntas.
Cuando se introduce el código Maestro o el de Usuario, el panel activará la configuración de la Parcialización A

Entrar (X) (X) (X) (X)

o (X) (X) (X) (X) (SET) (A) Activa Panel con Parcialización A.

Entrar (X) (X) (X) (X) (SET) (B) Activa Panel con Parcialización B.

Entrar (X) (X) (X) (X) (SET) (C) Activa Panel con Parcialización C.

Entrar (X) (X) (X) (X) (SET) (D) Activa Panel con Parcialización D

La Parcialización puede ser alterada en cualquier momento durante el tiempo de salida, presionando la tecla de función 'Set' y la tecla de la Parcialización correspondiente.

7.1.3 Desarmado del Panel

El panel puede ser desarmado al entrar al edificio por la ruta de Entrada/Salida, tecleando el código Maestro o alguno de los códigos de Usuario.

7.1.4 Alarma de Atraco (P.A.).

Para activar la alarma de atraco entrar (FUNC) (P.A.)

7.1.5 Alarma de Fuego

Para activar Alarma de Fuego entrar (FUNC) (FIRE)

7.1.6 Activación/Desactivación Timbre (el Panel debe estar en Modo ' Día ').

Entrar (FUNC) (1) El estado del Timbre se indica en el diodo Led del teclado. Cuando el Modo Timbre es seleccionado, un timbre de tres tonos es generado por el teclado cada vez que cualquier area de Entrada/Salida es activada. La misma secuencia debe usarse para desactivar la función del Timbre.

7.1.7 Lectura de la Memoria de Eventos (el Panel debe estar en Modo ' Día')

Entrar (FUNC) (2) El diodo led de ' Día ' parpadeará y el suceso más reciente almacenado en la Memoria de Eventos será visualizado. Si se presiona la tecla de búsqueda hacia arriba el evento anterior aparecerá. Para visualizar el suceso posterior, entrar la tecla de búsqueda hacia abajo. Los 30 sucesos grabados pueden ser visualizados con estas teclas.

Para abandonar esta función presionar la tecla (FUNC) .

Un tono de error se producirá si se intenta una busqueda de sucesos en los topes superior e inferior de la Memoria de eventos.

La tabla siguiente explica el significado de los símbolos almacenados en la Memoria de Eventos.

Simbolo	Descripcion
1 a 8	Activación de una zona programable.
9	Llave
o	Este símbolo muestra que una zona ha sido omitida y apunta al número que precede en la memoria de eventos
t	Tecla Sabotaje - Cuatro intentos causa un fallo de sabotaje
P	Activación de un botón de Atraco (P.A.)
E	Entrado código de Instalador
F	Activación Alarma de Fuego
A	PARCIALIZACION A
b	PARCIALIZACION B
C	PARCIALIZACION C
d	PARCIALIZACION D
U	DESARMADO
-	FALLO DEL SISTEMA
r	REPORTE CODIGO DE RESTAURACION

7.1.8 Omisión de una o más zonas

Si cualquier zona es disparada mientras está en Modo Salida un tono grave de error se producirá, se visualizarán las zonas con fallos en el display 7-segmentos. Primero chequear por cualquier razón obvia para que estas zonas se hayan activado. Esto puede ser debido a una puerta o ventana abierta o una mascota en area protegida. Si el problema no puede ser corregido es posible omitir zonas con fallos, pero esto debería ser sólo usado como último recurso si el edificio se va a dejar desocupado.

Ejemplo: Armar Panel,

Después: Si no se produce ningún tono de error, salir por la ruta normal.

O: Si se produce tono de error:

Entrar: (FUNC) (0)

después el número de zona(s) a omitir (1 a 8)

seguido de: (FUNC) - Temporizador de Entrada/Salida comenzará de nuevo.

después: Salir del edificio por la ruta normal.

NOTA: *Las zonas deben ser omitidas después de seleccionar la Parcialización.*

7.2 Facilidades para Maestro

El Maestro tiene acceso a todas las funciones del Usuario, ademas de las listadas a continuación.

La Atlas 4 debe estar en Modo Dia después de ser desarmada con el código Maestro, para poder acceder a las siguientes funciones adicionales

7.2.1 Memoria de Eventos

Entrar (FUNC) (2) Para visualizar evento. El último suceso aparecerá en el display 7segmentos.

Visualizar el resto de los eventos con las teclas: (▲) hacia atrás (▼) hacia delante

Ejemplo visualización evento:

(FUNC) (2) Visualiza r Alarma previa almacenada.

(▲) U Desarmada

(▲) 1 Desarmado por Usuario 1.

(▲) 2 + Led alarma parpadeando significa alarma zona 2.

(▲) A Selecciona Parcialización A.

(▲) 2 Armado por Usuario 2.

Para borrar visualización en el display 7 segmentos entrar (FUNC).